

임권택영화예술대학 **영화과**

글로벌 영화산업을 선도해나갈 **최고의 영화 전문인력 양성**

▪ **스킬 중심의 세분화 된 전공 교육**

-연출, 시나리오, 제작기획, 촬영, 편집, 음향, 영화이론 등 모든 전공별 전임교수 재직

▪ **첨단 기자재를 활용한 매 학기 영화 워크샵 제작**

-ARRI Alexa와 같은 상업영화 현장과 동일한 기자재를 이용하여 영화제작실습

▪ **영화과 졸업생의 눈부신 활약**

- 졸업생 이O 동 웹 드라마 <종종소>, <찐따룩>의 연출 및 촬영
- 졸업생 정O 혜, 22년 로마국제영화제 심사위원대상, 전주국제영화제 한국경쟁대상
- 졸업생 전O 빈 <지구종말vs. 사랑>, 남윤희 <심판> 부천국제판타스틱영화제 상영

▪ **학점에 따른 전액 또는 반액 장학금 지급**

-매 학기 성적 우수 장학생에게 지급

▪ **제작사 '하이 그라운드' 와 공동으로 영화 및 드라마 기획/ 개발 MD과정 개설**

-새로운 OTT 플랫폼의 경험 및 제작 환경 제공



영화과 졸업생 (취업사례)



이동 -쓰리와이코프레이션(카카오 계열사) 감독

2015년 <프란시스의 밀실> 촬영, 2020년 <런 보이 런> 촬영
<#살아있다>, <반도>, <삼진그룹 영어토익반>, <차인표>, <승리호> 항공촬영

OTT 웹드라마 진출!

2021년 웹드라마 <종종소> 촬영

-2021년 뉴미디어 콘텐츠대상 우수상

2022년 강계장 시즌 1-2 감독

2023년 찐따록 : 인간 곽준빈 감독



“나의 잠재력과 시각을 넓힐 수 있었던 곳, 동서 영화과에서”

- 영화과 졸업생 이동-

뮤지컬엔터테인먼트과!

글로벌 한류 문화를 선도하는
예술적 창의 인재 양성



국책사업 예비예술인현장연계지원사업

지역 문화 콘텐츠 개발 및
중앙 무대 현장 연계를 위한
프로젝트

-> 동서뮤지컬엔터테인먼트



뮤지컬연기전공

- 기존의 뮤지컬 배우를 양성
커리큘럼에서 K-pop댄스,
K-pop보컬, 미디어연기
수업 등 엔터테이너 및 지도
자 양성 과정



스태프전공

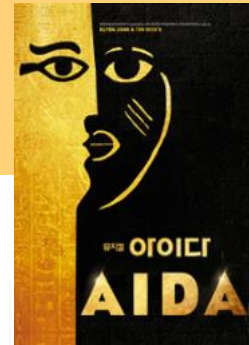
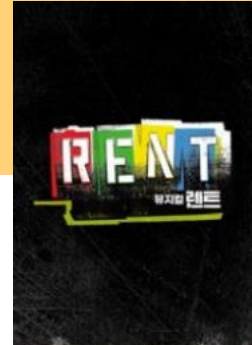
- 뮤지컬 및 공연예술분야의
창작자 및 무대 스태프를 양
성 하는 과정 공연, 방송 산
업을 아울러 교육
- 기술 전문 자격증 취득



비교과 프로그램 운영

- > 졸업생 특강
- > 전문가 특강
- > 자격증 특강

뮤지컬엔터테인먼트와 졸업생 (취업사례)



성기운

학력

동서대 뮤지컬과 졸업 후 단국대 대중문화예술원 석사 취득

경력 다수의 뮤지컬 작품 출연 및 다양한 매체 출연중

<시그널> tvN, 2016

<태양의후예> KBS2, 2016

<이상한변호사 우영우> ENA, 2022

<일타스캔들> tvN, 2023

뮤지컬 <맘마미아>

뮤지컬 <유린타운>

뮤지컬 <아이다>

뮤지컬 <시카고>

현재 동서대 뮤지컬엔터테인먼트과 전임교수로 후학 양성중

"동서대에서 배우부터 교수까지!
엔터테이너를 키워내는곳 동서대로 오세요"



연기과

세계 최대의 공연 축제, 연기과 공연팀 참가!
EDINBURGH INTERNATIONAL FESTIVAL



- ✓ 국내 최고의 시설과 교수진, 커리큘럼 보유
- ✓ 연극, 영화, TV 등 다양한 매체에서 활동이 가능한 전문 연기자 교육
- ✓ 현장실무 능력을 갖춘 전문 스태프 교육
- ✓ 영역별 전문능력 배양
- ✓ 지역사회에 봉사하는 인성교육
- ✓ 각종 공연과 영상물 제작, 참여로 국내외 문화 발전에 기여할 수 있는 교육
- ✓ 교내 해외 연수 프로그램을 통한 국제화
- ✓ 다양한 동아리 및 수시 진행되는 마스터 클래스 (찾아오는 오디션, 명사특강 등)



동서대

연기과 졸업생 활동 사례

- ✓ 00학번 고0범 스타휴 소속 배우 다수의 수상 경력
- ✓ 08학번 남0형 배우, 유튜버, 작가
- ✓ 08학번 장0새 배우, 연출, 큰새프로젝트 대표. 제 59회 백상예술대상 '젊은연극상' 노미네이트
- ✓ 09학번 김0민 B급 로타리 대표, 배우, 연출, 제 38회 부산연극제 '최우수작품상', '연출상' 수상
- ✓ 11학번 국0용 제 36회 부산연극제 '신인연기상' 수상, 다수의 작품 및 광고 출연
- ✓ 12학번 김0주 극단 소년 소속 배우, 영화 <눈발>조연, 드라마<강계장> 주연 및 다수의 작품 출연
- ✓ 12학번 강0우 <연애의 참견>, <없는 영화> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 12학번 최0준 드라마(D.P.), 영화<바람개비> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 14학번 김0영 와이원엔터테인먼트 소속 배우, 칸 영화제 진출.
영화<박화영>, 드라마<무빙>, 드라마<종종소> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 14학번 한0빈 드라마<나의 해방일지> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 15학번 방0민 드라마<소녀의세계>, <로스쿨>, <나의 해방일지>, <트롤리> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 16학번 김0의 우주룩스 소속 배우, <어게인마이라이프>, <없는 영화>, <스위트홈 시즌2> 등 다수 작품 및 광고 출연
- ✓ 19학번 전0름 교직과정 이수, 밀양영화고등학교 연극영화 교사 임용

+ 제 41회 부산연극제(2023) 졸업생 수상내역

- 07학번 안0근 - 우수 무대 예술상(무대 디자인), 우수 창작 희곡상, 우수 작품상
- 13학번 박0준 - 우수 무대 예술상(영상 디자인), 우수 작품상
- 10학번 권0우 - 우수 무대 예술상(조명 디자인)
- 11학번 양0민 - 우수 연기상
- 11학번 양0민, 12학번 강0환, 13학번 백0진 - 베스트 앙상블 상
- 18학번 류0화 - 개인 연기상

시각디자인전공

동서대 시각디자인전공 클래스셀링팀, 부산 관광문화상품 브랜드 '셀러브리:' 런칭!

동서대 디자인학부 학생들과 부산 패키지 전문기업 (주)코아트,
각 분야의 전문가들이협업 수업을 통해 부산 관광문화상품 브랜드 '셀러브리:(Celebri:)'런칭.

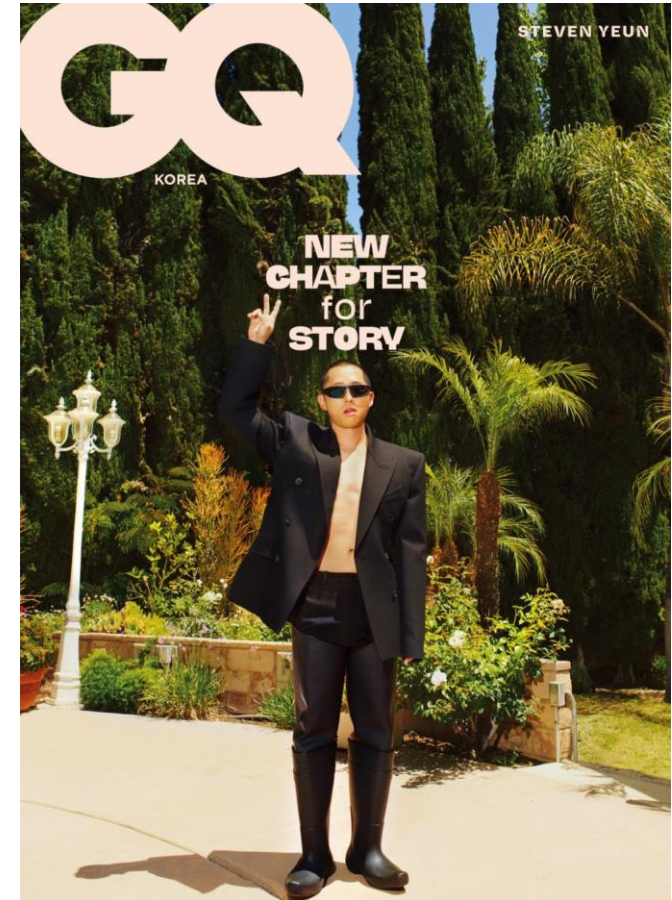
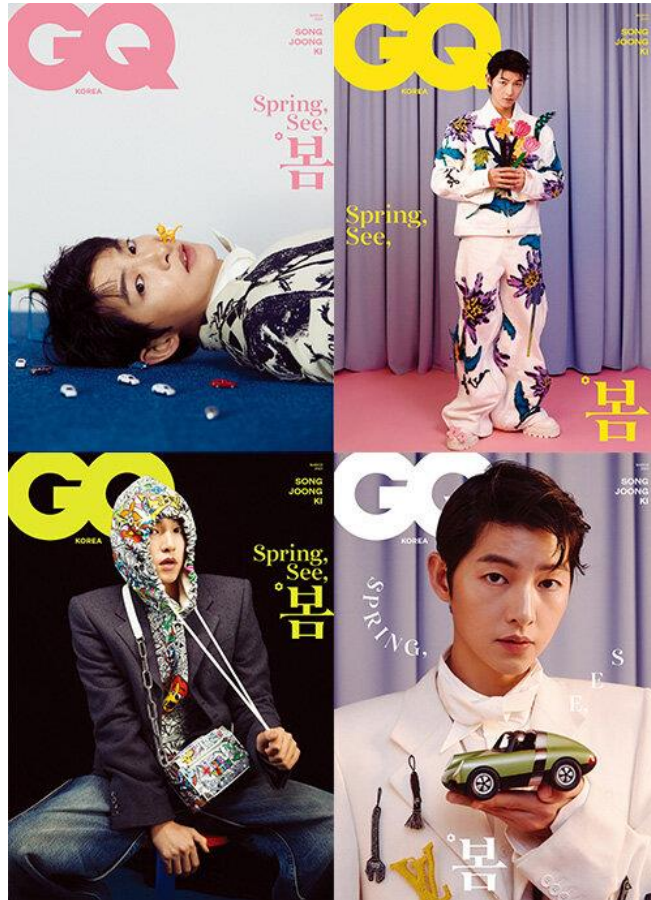
교육내용 :

- 창의 교육 융합디자인 산학프로젝트
- 서비스 디자인 경영 및
인문사회학 크리에이티브 아티스트
- 외국어 교육 국제 프로젝트
국제공동 워크샵



시각디자인전공 졸업생 (취업사례)

임 O 호 (두산매거진(GQ korea 차장/편집장)



**Global
Design Leader**



글로벌디자인교육을실천하는 동서대학교 디자인대학 디지털미디어디자인전공



- 호주멜버른모나쉬대학교국제디자인워크샵
- 호주멜버른음악대학사운드시각화공동수업
- 중국상해공정기술대학교공동교육과정운영
- 중국화동이공대학교디자인교류워크샵
- 일본큐슈산업대학교디자인교류워크샵



디지털미디어디자인전공의
3대 핵심 인력양성분야는 1. 모션그래픽디자이너, 2.UI/UX디자이너, 3.디지털광고디자이너입니다.

졸업 후 취업가능분야는 공중파,케이블 방송국, 2D, 3D VFX, 영화 후반작업, 온라인테크 플랫폼 기업, 모바일콘텐츠개발기업, 웹/앱퍼블리셔 개발기업, AR, VR, XR 콘텐츠기업, 광고기획사, 크리에이티브 디렉션, 인미디어 창업, 디자인 창업...



"동서대학교 디자인대학 디지털미디어디자인전공은 새로운 디지털기술을 기반으로 이런 인재를 양성합니다."



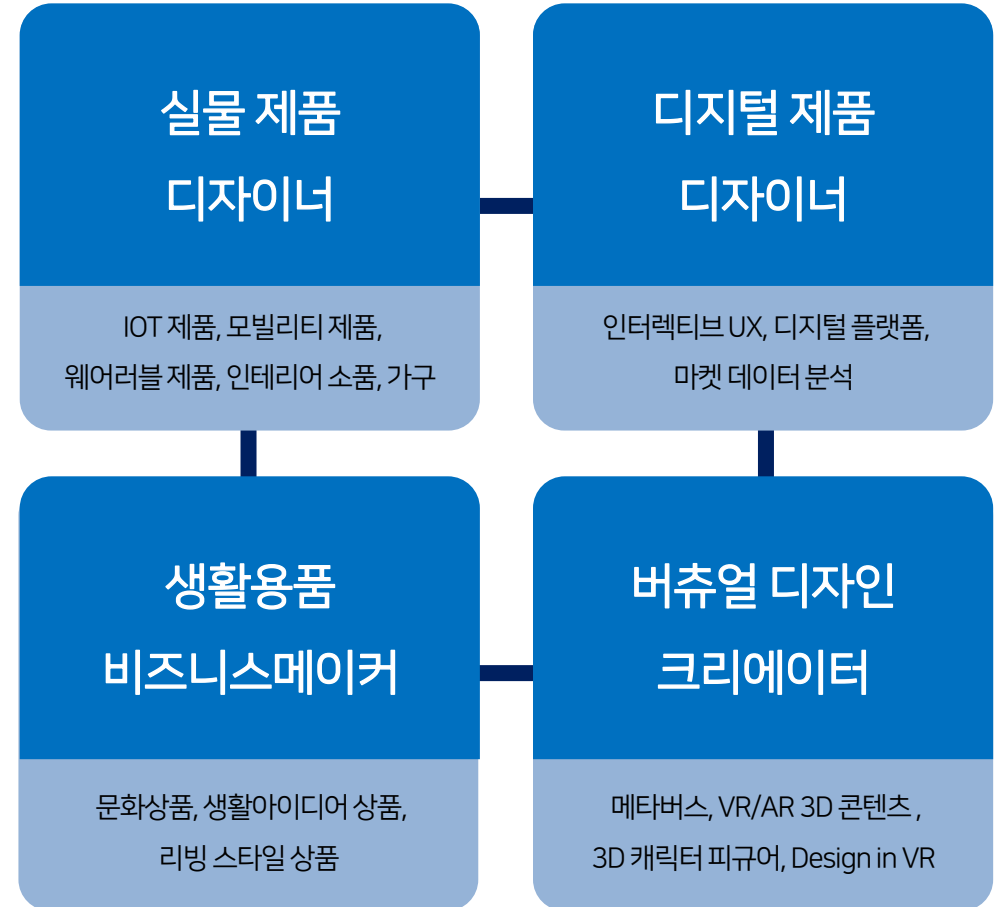
제품인터랙션디자인전공

“4차 산업혁명시대적 변화에 대응하는 디자인 교육”

실물 제품과 디지털 제품의 통합적 개발과정을 학습하고,
문화 및 사람과 사물의 상호작용을 구현할 수 있는 능력을 배양한다.

시장전략 + 생활문화 + 창의기술 융합을 통한
창의적 자신감을 갖춘 제품 상호작용 디자이너

- 글로벌 디자인 워크숍
- 산학공동기술 프로젝트, 산학연계 클래스샐링 수업 운영
- 지역권 가장 우수한 졸업 작품 전시 평판
- 우수한 공모전 성과
- 실무능력 중심 디자인 교육



제품인터랙션디자인전공 졸업생(취업사례)



안 ○ 호

2017년 재학중 파리메종오브제 전시 출품

2018년 2월 졸업

현) 쿠쿠전자 디자인실 재직 (2018년 입사)



정 ○ 홍

2019년 특허청 D2B 디자인페어 대상 수상

2020년 2월 졸업

현) 루메나 디자인실 재직 (2019년 입사)

2020년 Good Design 선정



ENVIRONMENT DESIGN

환경디자인전공

[2023 전국 대학 공간디자인 분야 취업률 2위]

출처 2023 에듀진 인터넷 교육신문

순위	대학명	학과명	취업률(%)
1위	서경대	생활문화디자인전공	87.5
2위	동서대	환경디자인전공	80
2위	한성대	인테리어디자인전공	80
3위	동덕여대	시각&실내디자인학과	78.7
		...	
6위	홍익대	건축학부 실내건축학전공	75.6
7위	국민대	공간디자인학과	75
		...	

취득가능자격

- 실내건축기사
- 건축기사
- 컬러리스트기사
- 재료기사
- 전산응용건축기능사
- GTQ기능사
- 2급 정교사/교원자격증

취업 및 진로

실내건축

- 실내계획
- 공간코디네이터
- 공간리모델링
- 가구조명 오브제

전시환경

- 전시디자인회사
- 조경회사
- 시공/재료관련회사
- 방송/영화 제작사

공공환경

- 건설회사
- 환경디자인회사
- 관공서 공무원
- 디자인비즈니스

디지털공간

- AR/VR구현
- BIM설계
- 메타버스, 3D
- 엔터테인먼트회사

글로벌 프로그램

2019 - 2023

Migliore+Servetto Studio
(밀라노, 이탈리아)



2016 - 2018

Domus Academy
(밀라노, 이탈리아)



2016 - 2018

Kyushu Sangyo University
(규슈, 일본)



변화하는 기술과 글로벌시대에 소통하고 적응하는 창의적 감성을 갖춘 실무형 디자이너

창의성 · 융합역량 + 리더십역량 + 지역성기반 글로벌역량 + 변화맞춤형 실무역량

환경디자인전공 졸업생 취업사례

취업우수사례



제윤호(2022년 졸업)
공기정원 <rounge showroom>



최세은(2021년 졸업)
에이앤유디자인그룹 <나인원 한남>



안희원(2020년 졸업)
Jongkim design studio <Kuoka>



김도은(2015년 졸업)
art.doeun <BTS-피땀눈물>

해외취업우수사례



이연수(2017년 졸업)
MCA Architecture(이탈리아, 밀라노)

1 2022 공모전 수상 내역

“ 4학년 전체 수상 이외 1인 다작으로 **160%** 수상
2,3학년 평균 **78%** 수상
KOSID 우수(3등상) 1개 외 타공모전 포함 34개상 수상 ”

2 졸업생 해외유학 현황

“ 글로벌 프로그램을 통해 해외워크숍 기회,
국제적 탑 디자인스쿨 **Domus Academy** 졸업
• 2014년 졸업생 나하나 Interior & Living Design
• 2017년 졸업생 이연수 Urban Vision Architectural Design ”

3 졸업생 해외공모전



The Only One 가치를 구현하는 **글로벌 창의인재**

패션디자인학과 K-Move 스쿨 해외 인턴 프로그램 진행

K-Move 프로그램을 통한 미국 패션디자이너, 패션 마케터 취업

- 1년간 미국 패션기업 인턴 근무로 취업 비자 전환
 - 2년 뒤 영주권 신청 자격 획득
 - 한인 경제 활동 중심지인 LA 시장을 거점으로, 글로벌 패션 디자이너로 발돋움
- 해외 취업률(졸업생 기준) **전국 최상위** (2010~)
 - K-Move 프로그램을 통해 매년 50% 이상의 학생들이 해외 취업 성공
- 영어, Excel, Photoshop, Illustrator 등 실무 프로그램 집중 특강
 - 방학 중 집중 실무 특강을 통하여, 실무에 사용 가능한 프로그램 학습
- 교내와 국가에서 제공되는 다양한 혜택
 - 교육비 및 교재비 전액+자격증 응시료+해외 취업알선+비자수수비, 체재비 일부 지원 (과정별 상이)
 - 해외취업정착지원금(조건충족시), 국민취업지원제도(개별신청)



미국

패션디자인 인턴
글로벌 패션리더 양성

패션디자인학과 졸업생 (우수취업사례)

이 O 림 (2011년도 졸업)

[부산의 우수 패션 스타트업]

-베베앤비노 대표

-아뮤즈 대표

BFTC 부산 패션 섬유 산업 사업 협동조합 이사
부산 디자인 진흥원 창업/진로 전문 강사
동서대학교 강사

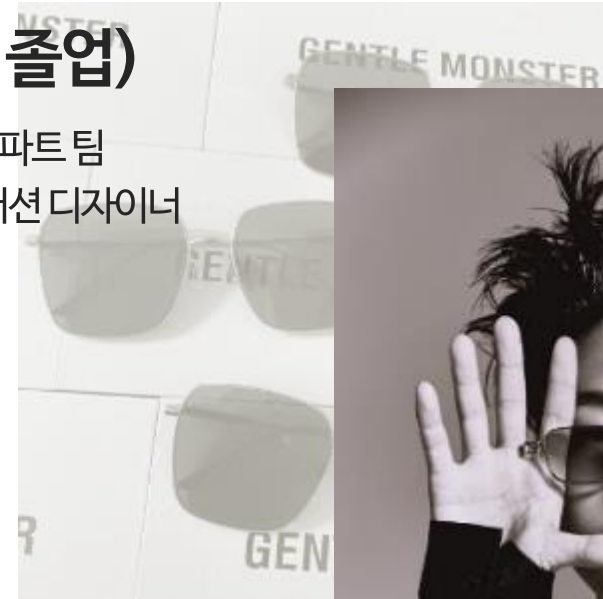
정 O 문 (2014년도 졸업)

-K-Move스쿨 미국 패션스 페셜리스트
양성과정 LA Double Zero 인턴

현재 글로벌 의류 OEM 업체 세아상역(주)주임

김 O 순 (2014년도 졸업)

-GENTLE MONSTER 프로젝트 파트 팀
크리에이티브 콘텐츠 에디터 & 패션 디자이너





게임산업이 요구하는 창의적이고 실무에 강한 인력양성(프로그래밍, 그래픽, 기획분야)을 목표로 다양한 산업군과의 협업프로젝트를 통해 유연하고 창의적 융합마인드를 갖춘 전문가를 양성하고 있습니다.

G-Star16년 연속 졸업작품출품(2007 ~)

주요 성과

- 2022 LINC 3.0 사업선정
- 2021 생애 최초 청년창업 지원사업 선정
- 2020 영상콘텐츠대학원 BK21 플러스 사업 선정
메이커스페이스 구축운영사업 선정
- 2019 초기창업패키지 사업 선정
SW중심대학 사업선정
- 2015 **게임분야 산업계관점 최우수학과 선정**
- 2014 **지방대학 특성화 우수학과(명품학과)선정**
- 2014 대학 특성화 사업(CK-1) '국제적 산학협력을 통한 영상산업도시육성 사업단' 선정
- 2013 충남재경정법대학공동교육과정 운영 실시
BK21 플러스 ICT기반 문화콘텐츠전문인력 양성사업 선정
첨단아케이드게임지역혁신센터선정
- 2009 교육부 학교기업 사업 선정
- 2005 문화콘텐츠진흥원 주관 문화콘텐츠특성화 교육기관 지원사업 '선정
정보통신연구진흥원 주관 해외교수 초빙 우수 대학사업 선정



박지 - 게임기획자
DEVSISTERS

자기소개 부탁드립니다.

게임학과에서 게임기획을 공부하였고 데브시스터즈 쿠키런 킹덤에서 게임기획자로 재직 중입니다

취업하신 회사에서 어떤 업무를 맡고 계신가요?

쿠키런 킹덤 팀에서 전투 기획 파트장으로써 5명의 팀원을 이끌고 있어요. 저는 전투와 관련된 캐릭터 제작, 밸런스, 레벨 디자인, 콘텐츠 개발 등 전반의 업무를 담당하고 있어요. 예를 들면 각 쿠키의 성격을 토대로 어떤 모션의 스킬을 사용하면 좋을지, 어떤 스킬적 특징을 가지면 좋을지, 또 쿠키들이 왕국 생활과 더불어 어떤 전투 요소들을 통해 성장해 나가면 좋을지 등을 고민하고 개선해요.

동서대학교 게임학과를 선택한 이유와 취업에 도움 됐던 활동이 있을까요?

가장 큰 도움이 된 건 연구실이었던 것 같아요. 덕분에 졸업한 이후에도 연락할 선배들이 생기고 그들을 통해 얻는 업계 정보들이 많기 때문입니다. 서로가 같은 목표를 향해 나아가는 입장이라 보이지 않는 경쟁심이 저의 역량을 키우는 데에도 큰 영향을 끼쳤다고 생각해요. 그리고 창업동아리 활동입니다. 창업동아리 프로그램에서 주관하는 내부 대회도 있어 그곳에서도 많은 수상을 할 수 있었고 많은 지원을 받을 수 있었습니다.



김일 - 게임프로그래머
NETMARBLE

자기소개 부탁드립니다.

게임학과에서 프로그래밍을 공부하였고 넷마블 넥서스에서 게임 프로그래머로 재직 중입니다.

취업하신 회사에서 어떤 업무를 맡고 계신가요?

세븐나이츠2 게임에서 프로그램 콘텐츠 파트를 맡고 있으며 게임에지를 이용해서 전반적인 콘텐츠 제작을 하고 있습니다. 넷마블 복지는 업계 탑 클래스인데 업무 강도가 높은 편이어서 긴장감 있게 일해야 하는 곳입니다. 출시 게임으로는 세븐나이츠1,2가 있습니다.

동서대학교 게임학과를 선택한 이유와 취업에 도움 됐던 활동이 있을까요?

게임학과를 선택한 이유는 정말로 심플하게 게임을 정말 많이 좋아했습니다. 이런 이유 때문에 동서대 게임학과를 선택하고 게임업계에서 일하고 있으며 아직도 게임하는 것을 너무 좋아합니다. 책을 많이 읽는 게 도움이 되었습니다. 책에 취미를 갖기 힘들지만 장르소설부터 읽는 습관을 만들었고 프로그램과 관계없는 소설, 에세이, 문학 등을 읽고 생각을 많이 하게 되었고 이제는 적게는 10권 많게는 30권 이상의 책을 읽게 되는 습관을 가지게 되었습니다. 그래서 전공서적도 이제는 읽는 것이 지루하지 않게 되었습니다. 작은 곳에 머물며 세상을 바라보지 말고 많은 경험과 세상 밖으로 나가서 더 큰 세상 다른 세상을 바라보면 어느 순간 프로그램이 더 재미있어집니다.



오민수 - 게임 그래픽디자이너
PEARL ABYSS

자기소개 부탁드립니다.

게임학과에서 게임 그래픽을 공부하였고 펄어비스에서 그래픽 디자이너로 재직 중입니다.

취업하신 회사에서 어떤 업무를 맡고 계신가요?

3D 캐릭터 모델러 포지션에 지원하여 합격했기 때문에 캐릭터와 관련된 무기, 복식, 캐릭터 등의 작업을 맡고 있습니다.

동서대학교 게임학과를 선택한 이유와 취업에 도움 됐던 활동이 있을까요?

타 학교나 학원 수강생들이 경험할 수 있는 것에 비해 '게임'을 만드는 많은 활동을 해볼 수 있기 때문에 경험적인 측면에서 동서대 게임학과는 상당한 강점이 있는 것 같습니다. 꾸준함도 가장 큰 도움이 된 것 같습니다. 저는 온라인 스터디 그룹에 참여하여 특별한 일 없으면 하루도 빠지지 않고 작업을 진행하였습니다. 자취방과 기숙사에서는 공부가 잘 안돼서 개인 컴퓨터를 제가 속한 연구실에 넣고 작업, 집, 잠을 반복했습니다. 컬러와 관련된 깊은 공부를 하고 싶어서 컬러리스트 공부도 두 달 동안 매일 1-2시간씩 꾸준히 공부를 진행한 덕분에 조금 쉽게 합격 수 있었습니다. 똥은 불평, 불만 없이 현재 자기가 처한 상황이나 해야 하는 일이나 과제에 집중을 하여 꾸준히 일을 진행한다면 어느 순간 마법처럼 일이나 문제는 해결이 돼 있고 실력은 상승해 있을 것이고 좋은 결과가 기다리고 있을 것이라 생각합니다.

영상애니메이션학과

K-콘텐츠의 미래 동서대학교 미디어콘텐츠대학 영상애니메이션학과

문화콘텐츠 아시아 No.1 디지털콘텐츠 특성화학과

- **국내외 최고수준의 교수진**
 - 국내외 유명 애니메이션, 영화VFX 경력을 갖춘 국내 최고의 교수진
- **Hero School**
 - 미국 헐리웃 유명 아티스트의 국내 유일의 실시간 온라인 교육시스템
- **Tool 교육센터**
 - 컴퓨터그래픽 프로그램, XR콘텐츠에 특화된 정규교과외 자유로운 방과 후 교육시스템
- **최고급 사양의 실습컴퓨터와 전문프로그램**
 - Gefore RTX 3090 고성능 PC, 1,200평의 XCCT Labs연구공간, Xsense 및 페이스모션캡처, Aximmetry 스튜디오를 통한 국내 최고의 최첨단 교육 및 실습환경
 - Maya, Zbrush, Nuke, Houdini, Substance Painter, Unreal Engine, Mari 전문교육
- **LINC3.0, 학교기업, 인문사회 융합인재양성사업, 콘텐츠원캠퍼스 사업 운영**
 - 학교기업 애니모션을 통한 교내현장실습 운영 및 인공지능 기술활용 콘텐츠원캠퍼스 사업
 - 동서대/청강문화산업대/단국대/원광대/한서대와 공동교육과정 운영



영상애니메이션학과 졸업생 (취업사례)

조 O 연 (위지웍 스튜디오)

영상애니메이션학과 졸업 후 캐나다 Mill Film <캣츠> 참여
위지웍 스튜디오 <구미호뎐> 라이팅 아티스트

“영화의 크레딧이 올라가는 것을 볼 때 가장 보람차다고
느낍니다”

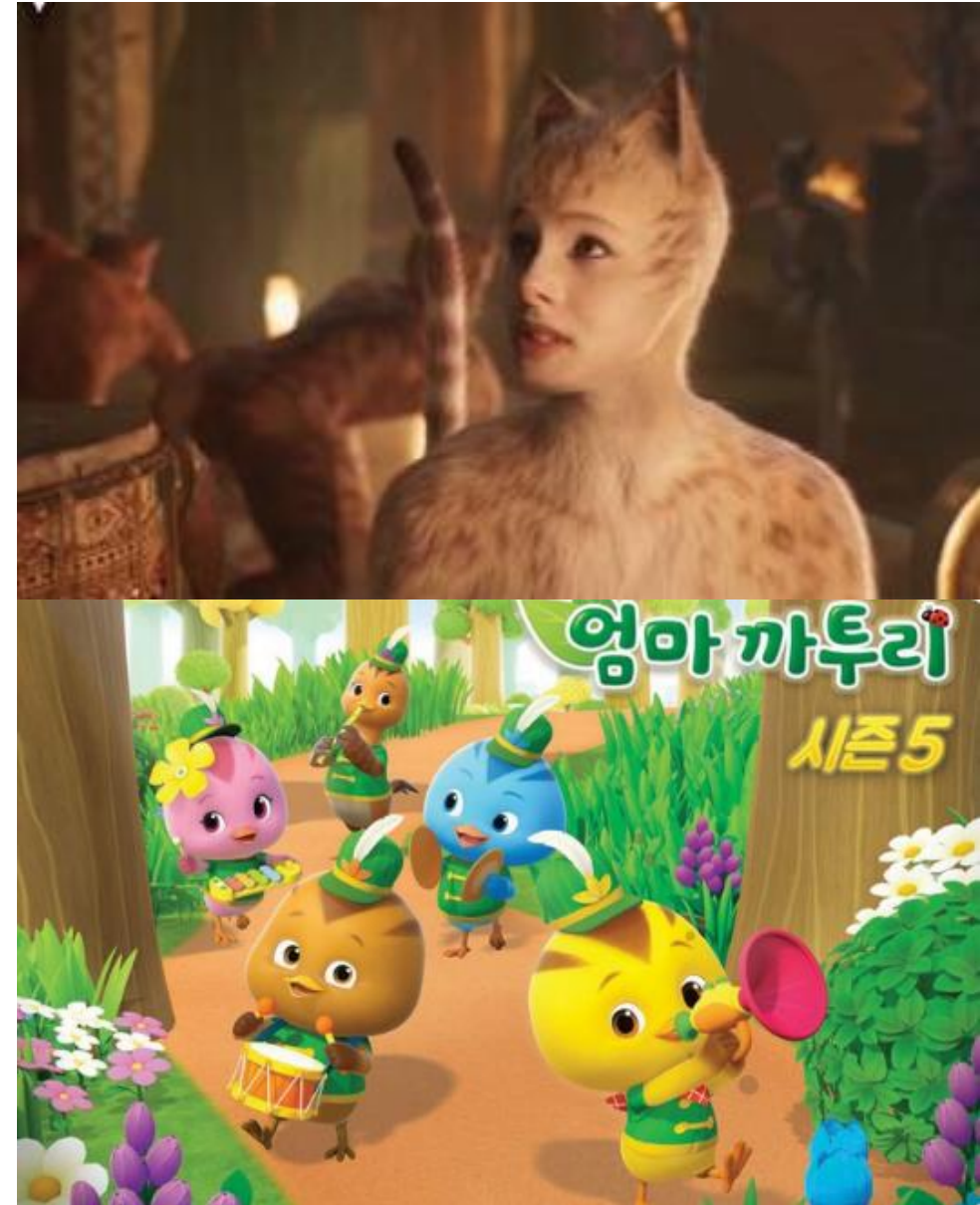
- 영상애니메이션학과 졸업생 조O연-

류 O 리 (퍼니플렉스)

영상애니메이션학과 졸업 후 애니메이션 감독의 꿈을 갖고 진출
퍼니플렉스 <엄마까투리>, <슈퍼윙스> 등 스토리보드 아티스트

“제가 참여한 작품의 장난감을 가지고 노는 아이들을 볼 때
기분이 좋아집니다”

- 영상애니메이션학과 졸업생 류O리-



WEBTOON

21세기 핵심 산업 중 하나인 K-웹툰산업을 선도하는
글로벌 문화콘텐츠 창의인재 양성

4차 산업혁명이라는 융·복합 시대의 흐름에 맞춰 급부상하고 있는 문화콘텐츠산업의
창의적 인재를 양성하기 위해 신설된 동서대학교 웹툰학과는 인문학적 소양을 기반으로 한 스토리텔링 및
기획력을 갖추고, 예술적 소양을 바탕으로 창의력, 표현능력 및 현장실무 프로젝트를 중심으로 웹툰제작, 스토리,
캐릭터디자인, 컨셉일러스트 분야 등 다양하고 체계적인 실무중심의 교육과정을
글로벌문화콘텐츠 분야로 진로선택 폭을 넓혀줄 수 있도록 교육과정이 마련되어 있습니다.

취업 후 진로

웹툰작가, 웹툰PD, 스토리작가,
캐릭터디자이너, 팬시디자인회사,
동화일러스트 작가, 컨셉디자이너,
게임일러스트 작가



웹툰학과 우수성과

“2022-2023 부울경 웹툰학과 수시경쟁률 1위”



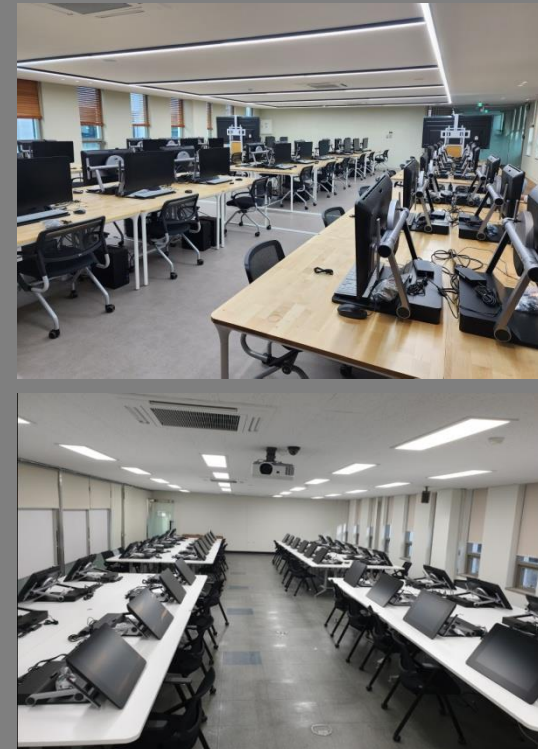
〈부산시 브랜드톤 공모전 대상, 금상, 은상 수상〉



〈수영구 소통캐릭터 개발〉



〈북구 캐릭터 개발/홍보 웹툰 시리즈 제작〉



〈신디크 프로24 풀세트 90대〉

동서대학교 운동처방학과

[스포츠재활의 메카] 실무역량 중심의 우수인재 양성

▶ 운동처방 특성화 교육목표

스포츠재활 전문가	운동처방 전문가	건강운동산업 전문가	생활스포츠지도 전문가
생애주기별 맞춤형 예방 및 운동 손상 치료를 위한 운동처방 전문가 양성	운동 손상의 예방과 치료를 위한 보건복지 분야의 전문가 양성	스포츠과학과 의학의 전공지식을 기반으로 다학제간 협업이 가능한 건강운동관리사 양성	다양한 전공현장 학습을 통해 바람직한 가치관을 갖춘 전인적 전문 생활 스포츠지도사 양성

▶ 취득가능 자격증

“
 문화체육관광부 : 건강운동관리사, 생활스포츠지도사(일반, 청소년, 장애인, 노인)
 교육과정 이수 자격증 : 소도구필라테스, 스포츠마사지, 스포츠테이핑, ACSM
 미국체력관리 학회 : 퍼스널트레이닝(NSCA)
 ”

▶ 차별화된 교육 및 편의시설 실무역량 강화 실습실 및 재학생 편의시설



운동처방학과 졸업생 취업 사례

01. 의무(재활)트레이너



OK금융그룹



한화이글스



KB손해보험



롯데자이언츠

02. 보건 및 의료기관



해운대보건소



선수촌병원



고신대복음병원



금정구보건소

03. 체육회



사상구체육회



부산장애인
체육회



경남장애인
체육회



동구체육회

04. 퍼스널트레이너 및 체육강사



동서글로벌
스포츠센터



남구체력인증
센터



하트짐PT센터



BM필라테스
& 피티

체육학과

졸업 후 진로

- 스포츠지도자(트레이너, PT 등)
- 유아 / 노인 스포츠지도자
- 관광 및 해양레저 전문가
- 스포츠시설 관리 및 운영
- 스포츠매니지먼트 및 마케팅 전문가
- 프로 및 아마추어 구단 및 협회
- 체육교사 및 교수



영상강의실 및 실습공간

· 체육학과 수업을 진행하는 강의실 및 실습공간입니다.



민석스포츠센터 G304
영상강의실



민석스포츠센터 G305
영상강의실



민석스포츠센터 G306
경기장



D101 무도실습실



민석스포츠센터 지하1층
스쿼시실



민석스포츠센터 지하1층
골프실



글로벌빌리지 수영장



테니스장



종합운동장

체육학과 졸업생(취업 사례)



고O현

(CJ 리조트본부 해슬리나인브리지 프런트 파트 / 정규직)

“동서대 재학 시절 장기현장실습 프로그램을 통해 학업과 일을 병행하며 인턴십 경험을 하였고, 졸업 과 동시에 정규직 전환이 가능했습니다. 또한 체육학과를 졸업하면 다양한 직종으로의 취업이 가능한데 대기업 리조트 쪽도 무척 매력적인 곳이라 후배들에게 많이 추천하고 싶습니다. 별다른 목표와 꿈이 없었던 제가 동서대 체육학과에 들어와 공부하고 교내 프로그램을 적극 활용한 결과 국내 최고의 리조트에서 꿈을 키워가고 있습니다. 후배 여러분도 꼭 도전해 보세요!”