2023 동서대학교 수시모집

인터넷 접수
2022. 9. 13.(화) ~ 17.(토)
18:00까지

미래형대학

이런 대학 없습니다





진로설계 및 달란트 발굴

전공선택의 유연성

"적성에 맞는 학과로 전과 가능하고, 다양한 전공학위를 취득할 수 있습니다."

- 입학 후 언제든지 적성에 맞는 학과로 전과 가능
- 불확실성 시대에 부합하는 융합인재 양성 : 다양한 전공 간 융합전공 NEW!
- 진로를 위한 복수전공, 다양한 전공의 Micro Degree(전공심화/융합연계 학위) 취득

혁신적 창의인재

"형식과 제도에 구애받지 않는 창의적 아이디어와 혁신에 끊임없이 도전합니다."

- 미국, 아시아, 부산에서 퀀텀점프 프로젝트 도전 : 부캐양성 도전 Q-College
- 4無(강의, 교수, 강의실, 시험) 수업 : 기업가 정신과 자기주도형 X-Class
- 우리 대학을 대표하는 혁신 인재 양성 : 동서아너소사이어티

대학생활 지원

"낯선 대학 생활의 A부터 Z까지 꼼꼼하게 알려주고, 체크합니다."

- 학습공동체, 연구회, 달란트클럽 등 동서리더스클럽(DLC)을 통한 학생 간 멘토링 지원
- 동서대 학사 챗봇(DA.Bot)과 포괄적 학생역량통합관리시스템(MYDEX) 운영
- 교수-학생 간 밀착지도 체계로 학생 고민 해결 및 진로개발 지원 NEW!



국제화 프로그램

해외캠퍼스 연계 교육

"동서대가 자랑하는 해외캠퍼스에서 세계 학생들과 교류하며 꿈을 키워나갑니다."

- 미·중·일 해외캠퍼스에서 학기제 해외연수 프로그램 SAP(Study Abroad Program)
- 아시아 학생들과 교류를 위한 아시아 여름캠프 ASP(Asia Summer Program)
- 해외 10개 거점에서 현장체험 프로젝트 수업 SAP-Global(Q-College)

글로벌 교육 콘텐츠

"세계 무대에서 활약할 인재를 위해 글로벌 교육을 실천하고 있습니다."

- 세계적 석학, 글로벌 현장과 연계한 원격 강의 : 히어로스쿨(Hero-School)
- 전 세계 유명대학 강좌 무제한 수강 : 코세라(Coursera) 무제한 이용 가능
- 메타버스 플랫폼을 활용한 온라인 교육 및 비교과프로그램 NEW!

글로벌 산학협력

"세계적 기업들과 함께 호흡하며, 성장하는 기회의 장을 마련하였습니다."

- 산학연협력 선도대학 육성사업(LINC 3.0)을 통한 인력양성 및 기술개발 NEW!
- 글로벌 기업(아마존웹서비스, 카카오엔터프라이즈 등)과 함께 성장하는 산학협력의 전진기지 센텀캠퍼스 NEW!
- 글로컬 지역문제해결형 경험학습과 지역연계형 연구소(리빙랩) NEW!



취·창업 지원

취업역량 강화

"현장실습, 일학습병행 등 현장연계 교육으로 취업의 문턱이 낮아집니다."

- AI 및 소프트웨어 전교생 기본교육 : 소프트웨어중심대학
- 맞춤형 학생진로지원 통합솔루션 : I'M READY(진로개발 프로그램)
- 일학습병행제(IPP사업), 장기현장실습 등 현장밀착형 프로그램 운영

해외취업 확대

"해외취업을 통해 세계무대에서 활동할 수 있는 기회가 더욱 커져갑니다."

- 1년간 집중적인 외국어 몰입형 수업으로 해외취업 역량 강화
- 해외취업연수(K-Move)사업을 통해 직접적인 해외취업 연계

창업 지원

"아이디어와 의지만 있다면, 학교가 창업의 전 과정을 지원합니다."

- 창업아카데미(LEGO)를 통한 창업 전 과정(All-in-One) 지원
- 창업동아리, 창업자금 지원, 창업공간 지원, 창업인큐베이팅 : 창업선도대학
- 1인 크리에이터 양성 교육 및 동서 유튜버 아카데미와 창작 스튜디오 구축



교육 콘텐츠 및 특성화

미래형 수업 : 교양 및 전공

"함께 성장할 학생들의 미래를 준비하는 대학입니다."

- 지식융합을 위한 크로스오버학습, 동서대만의 메이커교육 등 교양교육 차별화 NEW!
- 전국 대학생이 함께 듣는 고품질의 온라인 교육콘텐츠(K-MOOC) 제작·활용 NEW!
- 국내 유명대학과 우수강좌를 교류하고, 교육과정을 공동 운영 : 조립형 교육

특성화 교육

"대학 특성화 분야의 국내외 초격차 인재를 양성합니다."

- 디지털 영화·영상·콘텐츠, IT융합·디자인·바이오융합·글로벌비즈니스 특성화
- 미디어콘텐츠 단과대학 : 디지털콘텐츠/영상/미디어 초격차 특성화 NEW!
- 수업결과물이 상품이 되는 클래스셀링, 문화콘텐츠 아트마켓 운영 NEW!

교육환경

"현장을 그대로 재현하고, 실무자가 강의하는 교내현장형 강의실을 확대하고 있습니다."

- IFS(In-school Field System) 3.0 현장형 교육시스템 구축 및 확대
- 아이디어를 현실화하는 창의 공간 구축 : 메이커스페이스 및 팹랩(Fab Lab)
- 혁신적·미래지향적 학습공간 구축과 자기주도적 학습공간 확충

상상이상의 규모와 성과를 갖춘 동서대의 가치!

숫자로 보는 위풍당당 DSU

동서대학교 캠퍼스 개수
(주례, 센텀, 미국, 중국)

4개



동서대학교 국책사업
총 합계

732억



산업계 관점 대학평가
우수학과 선정 개수

12개



8년 연속 작업치료학과
국가고시 100% 합격

100%



전국 4년제 대학 중
해외 취업 2위

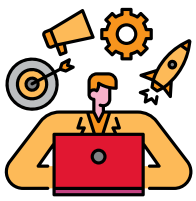
2위



한국교육개발원 교육통계서비스
2020년 취업통계 근거

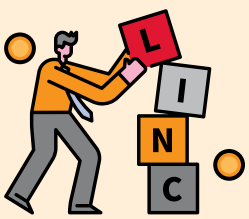
K-MOVE
5개 과정 선정

5개



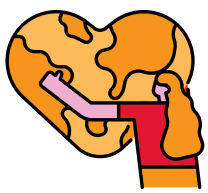
산학연협력선도대학육성사업(LINC)
16년간 총 사업비(2012~2027)

632억 원



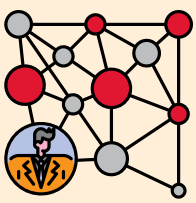
동서대학교에서 1년 동안
해외로 나가는 학생 수

1000명



동서대학교
해외학술교류협정체결 국가

43개국



2023학년도 대학입학전형 주요변동사항

학과(모집단위) 변동사항

1 학과 명칭변경

변경 전		2023학년도
글로벌경영학부		경영학부
메카트로닉스공학과	→	기계공학과
토목환경공학과		사회환경공학과

2 전형 명칭변경

변경 전		2023학년도
일반계고교 전형		폐지
교과성적 전형		일반계교과 전형
교사추천자 전형	→	학생부면접 전형
특성화고교 전형		특성화교과 전형
자기추천자 전형		학생부종합 전형

성적반영 방법 관련 변동사항

1 성적반영 관련 변동사항

- 학생부 성적 반영

2022학년도	2023학년도
국어, 영어, 수학 중 3과목 전 과목 중 7과목(진로선택 최대 2과목)	국어, 영어, 수학, 사회, 과학 중 3과목 전 과목 중 7과목(진로선택 최대 2과목)
A : 1등급, B : 3등급, C : 5등급으로 산정	A : 1등급, B : 3등급, C : 5등급으로 산정
	사회교과 : 한국사, 역사, 도덕 교과 포함

2023학년도 수시모집은 학과선발 정시모집은 학부선발

수시모집(학과선발)	정시모집(학부선발)
게임학과, 영상애니메이션학과, 웹툰학과	디지털콘텐츠학부
소프트웨어학과, 정보보안학과, 인공지능응용학과, 컴퓨터공학과	컴퓨터공학부
전자공학과, 기계공학과	전자기계공학부
건축공학과, 사회환경공학과	건축사회환경공학부
국제통상학과, 국제물류학과	국제통상물류학부
영어학과, 일본어학과, 중국어학과	외국어학부
호텔경영학과, 관광경영·컨벤션학과	관광학부
식품영양학과, 화장품·신소재학과	식품화장품학부
사회복지학과, 청소년상담심리학과	사회복지학부

전형유형별 모집인원

※ 모집단위가 학부인 경우 입학 후 학부 내에서 희망에 따라 100% 전공선택 가능합니다.

단과대학/계열	모집단위(학과)	계열	수시 모집 인원	정원 내								정원 외				
				학생부교과				학생부종합		실기	평생학습자	농어촌출신자	특성화동일계	고른기회	성인학습자	특성화고졸재직자
				일반계교과	학생부면접	특성화교과	사회배려대상자	학생부종합	SW융합인재							
임권택 영화예술 대학	영화과 교직	예체능	36	19	10	3	1	3	-	-	-					-
	뮤지컬과 교직		23	1	1	-	-	-	-	21	-					-
	연기과 교직		28	2	2	-	-	-	-	24	-					-
디자인 대학	디자인학부 교직	예체능	184	24	24	7	3	11	-	115	-					-
	패션디자인학과 교직		37	7	9	-	1	5	-	15	-					-
	광고홍보학과	인문사회	44	22	13	4	1	4	-	-	-					-
	건축학과 5년제	공학	42	23	12	3	1	3	-	-	-					-
미디어 콘텐츠 대학	방송영상학과	인문사회	85	44	25	7	3	6	-	-	-					-
	게임학과	예체능	62	20	12	-	2	5	-	23	-					-
	영상애니메이션학과		83	11	7	-	2	3	-	60	-					-
	웹툰학과		37	5	4	-	-	2	-	26	-					-
소프트웨어 융합대학	소프트웨어학과	공학	61	30	15	7	2	5	2	-	-					-
	정보보안학과		36	17	9	5	1	2	2	-	-					-
	인공지능응용학과		21	10	5	2	1	1	2	-	-					-
	컴퓨터공학과		78	36	20	11	3	6	2	-	-					-
	전자공학과		36	18	10	4	1	3	-	-	-					-
	기계공학과		21	11	6	2	1	1	-	-	-					-
	건축공학과		33	18	9	3	1	2	-	-	-					-
	사회환경공학과		21	10	5	3	1	2	-	-	-					-
글로벌 비즈니스 대학	경영학부	인문사회	110	57	26	11	4	12	-	-	-					-
	국제통상학과		32	17	7	4	1	3	-	-	-					-
	국제물류학과		32	17	7	4	1	3	-	-	-					-
	영어학과		25	15	4	3	1	2	-	-	-					-
	일본어학과 교직		30	16	6	4	1	3	-	-	-					-
	중국어학과 교직		26	16	4	3	1	2	-	-	-					-

※ 교직 표시는 교직과정이 개설된 학부/학과입니다.
※ 수시모집 미충원 인원은 정시모집에서 모집합니다.
※ 하나의 전형유형으로는 하나의 모집단위에만 지원 가능합니다.
※ 건축학과는 5년제 건축학교육인증학과입니다.
※ 재외국민은 정원 외 모집으로 20명 선발합니다(입학 홈페이지 참조).
※ 모집인원, 전형은 한국대학교육협의회 심의 결과에 따라 변경될 수 있습니다.
※ 정원 외 전형은 ▭ 영역 해당학과만 모집합니다.
※ 정원 외(농어촌출신자, 특성화동일계출신자, 고른기회, 성인학습자) 전형은 통합모집으로 선발합니다.

단과대학/계열	모집단위(학과)	계열	수시모집인원	정원 내								정원 외				
				학생부교과				학생부종합		실기	평생학습자	농어촌출신자	특성화동일계	고른기회	성인학습자	특성화고졸재직자
				일반계교과	학생부면접	특성화교과	사회배려대상자	학생부종합	SW융합인재							
글로벌 비즈니스대학	호텔경영학과	인문사회	50	21	14	8	3	4	-	-	-					-
	관광경영·컨벤션학과		40	18	11	7	1	3	-	-	-					-
International College	캠퍼스아시아학과	인문사회	20	11	5	1	1	2	-	-	-	-	-	-	-	-
바이오헬스 융합대학	보건행정학과	인문사회	40	22	11	3	1	3	-	-	-					-
	임상병리학과	자연	37	20	10	3	1	3	-	-	-					-
	간호학과		84	42	22	7	3	10	-	-	-					-
	치위생학과		38	21	10	3	1	3	-	-	-					-
	방사선학과		37	20	10	3	1	3	-	-	-					-
	작업치료학과		38	21	10	3	1	3	-	-	-					-
	운동처방학과	예체능	45	4	4	-	1	3	-	33	-					-
	체육학과		45	4	4	-	1	3	-	33	-					-
	식품영양학과 교직	자연	40	21	10	5	1	3	-	-	-					-
	화장품·신소재학과	공학	32	16	8	4	1	3	-	-	-					-
사회과학 대학	사회복지학과	인문사회	60	31	16	5	3	5	-	-	-					-
	청소년상담심리학과 교직		39	21	10	3	2	3	-	-	-					-
	경찰행정학과		52	25	14	5	2	6	-	-	-					-
미래커리어 대학	ICT융합공학과	공학	20	-	-	-	-	-	-	-	20	-	-	-	-	15
	사회안전학과	인문사회	20	-	-	-	-	-	-	-	20	-	-	-	-	15
	사회복지상담학과		20	-	-	-	-	-	-	-	20	-	-	-	-	15
	시니어운동처방학과	예체능	20	-	-	-	-	-	-	-	20	-	-	-	-	15
	스포츠레저산업학과		10	-	-	-	-	-	-	-	10	-	-	-	-	15
	실용콘텐츠창작학과	인문사회	10	-	-	-	-	-	-	-	10	-	-	-	-	15
합계			2,020	784	421	150	58	149	8	350	100	52	31	32	52	90

2023학년도 수시모집 입시전형 개요

❶ 전형별 성적반영비율

구분			전형유형	모집인원	전형요소별 반영비율(%)(실질반영비율(%))		
					학생부	면접고사	실기고사
수시	정원내	학생부교과	일반계교과 전형	784	100(100)	-	-
			학생부면접 전형	421	70(62.5)	30(37.5)	-
			특성화교과 전형	150	100(100)	-	-
			사회배려대상자 전형	58	100(100)	-	-
		학생부종합	학생부종합 전형	149	60(60) (교과, 비교과)	40(40)	-
			SW융합인재 전형	8	60(60) (교과, 비교과)	40(40)	-
		기타	평생학습자 전형	100	40(44.4)	60(55.6)	-
		실기 위주	실기 전형	350	20(9.1)	-	80(90.9)
	정원외	학생부교과	농어촌출신자 전형	52	100(100)	-	-
			특성화동일계출신자 전형	31	100(100)	-	-
			고른기회 전형	32	100(100)	-	-
			성인학습자 전형	52	100(100)		
		실적위주	특성화고졸재직자 전형	90	면접 40(44.4), 서류(산업체 경력) 60(55.6)		

▶ 수시모집 수능 최저학력기준 없음(전 모집단위)

❷ 전형별 지원자격

전형	일반계고	특수목적고	특성화고	대안학교 (교육부인가)	마이스터, 학력인정고	검정고시	외국고
일반계교과 전형	○	○	×	○	×	○	○
학생부면접 전형	○	○	○	○	○	○	○
특성화교과 전형	×	×	○	×	○	×	×
사회배려대상자 전형	○	○	○	○	○	○	○
학생부종합 전형	○	○	○	○	○	○	×
SW융합인재 전형	○	○	○	○	○	○	×
평생학습자 전형	○	○	○	○	○	○	○
실기 전형	○	○	○	○	○	○	○
농어촌출신자 전형	○	×	○	○	○	×	×
특성화동일계출신자 전형	×	×	○	×	×	×	×
고른기회 전형	○	○	○	○	○	○	○
성인학습자 전형	○	○	○	○	○	○	○

▶ 전형 간 면접이 없거나 면접일정이 다르면 6개 전형까지 중복지원 가능

입학전형 일정

❶ 전형일정

모집 구분	구분	전형일정	대상자(참고사항)	비고
수시	원서접수	2022.9.13.(화) ~ 17.(토) 18:00까지	• 본 대학교 전형유형 중 면접이 없거나 면접일정이 다르면 중복지원이 가능합니다.	• 동서대학교 홈페이지 • 진학어플라이 홈페이지
	서류제출	2022.9.13.(화) ~ 27.(화) 17:00	• 전형유형별 해당자	• 서류제출 : 9.27.(화) 17:00까지 도착에 한함
	실기 고사	2022.10.8.(토)	• 임권택영화예술대학 뮤지컬과, 연기과 ※ 지원자가 많을 경우 9(일)까지 나누어 실시할 수 있음	• 실기고사 대상자는 실기전형 모집안내 참조
		2022.10.8.(토)	• 운동처방학과 • 체육학과 ※ 지원자가 많을 경우 9(일)까지 나누어 실시할 수 있음	
		2022.10.22.(토)	• 디자인학부 • 패션디자인학과	
		2022.10.29.(토)	• 게임학과 • 영상애니메이션학과 • 웹툰학과	
	대면 면접고사	2022.10.15.(토)	• 평생학습자 전형 • 특성화고졸재직자 전형 • 재외국민 전형	• 면접고사 대상자는 전형별 모집안내 참조
		2022.11.19.(토)	• 학생부종합 전형	
		2022.11.20.(일)	• SW융합인재 전형	
	비대면 면접고사	2022.11.9.(수) ~ 11.22.(화)	• 학생부면접 전형	• 면접동영상업로드 : 11.22.(화) 10:00까지 업로드에 한함
	합격자 발표	2022.11.16.(수)	• 일반계고과 전형 • 특성화고과 전형 • 사회배려대상자 전형 • 농어촌출신자 전형 • 특성화동일계출신자 전형 • 고른기회 전형 • 평생학습자 전형 • 성인학습자 전형 • 특성화고졸재직자 전형 • 재외국민 전형	※ 합격자는 홈페이지를 통해 발표하며 수험생은 반드시 확인해야 함
		2022.12.15.(목)	• 학생부면접 전형 • 실기 전형 • 학생부종합 전형 • SW융합인재 전형	
등록확인예치금 납부		2022.12.16.(금) ~ 19.(월) 16:00	• 농협 전국 각 지점	• 합격자가 등록기간 내에 등록확인예치금을 납부하지 않으면 합격 취소됨 • 잔여등록금은 2023.2.7.(화) ~ 2.9.(목)까지 납부
추가 합격자	합격자 통보	2022.12.19.(월) ~ 26.(월) 18:00	• 미등록 충원자 발생시 홈페이지 공지 또는 개별 통보	
	등록확인 예치금 납부마감	2022.12.27.(화)		

학교생활기록부 반영방법

❶ 반영요소

교과성적	합계
100%	100%

❷ 반영과목 수(총 10과목)

구분	반영과목 수	1학년 ~ 3학년 1학기
전 모집단위	10과목	국어, 영어, 수학, 사회, 과학 교과 중 3과목(석차등급), 전 과목 중 7과목(진로선택 최대 2과목 반영) *사회교과: 한국사, 역사, 도덕 교과 포함
반영비율	100	100
적용방법	등급별 환산점수	등급별 환산점수

※ 모집단위가 인문·사회, 자연, 공학계열은 예·체능 교과 제외 (미술, 음악, 예술, 예술에 관한 교과, 체육, 체육에 관한 교과 등)
※ 모집단위가 예·체능계열은 예·체능 교과 포함하며 단, 석차등급이 표시되지 않은 과목은 제외
※ 지원자가 이수한 과목 중 반영과목 수가 부족한 경우 반영과목에 대한 등급별 점수와 부족한 과목의 기본점수(9등급)를 합산하여 성적을 산출함
※ 검정고시 출신자는 평균점수를 환산하여 반영
※ 진로선택과목 성적 반영 방법 ▶ A : 1등급, B:3등급, C:5등급

면접고사

❶ 준비물

- 수험표(사진부착), 신분증, 필기구

※ 인터넷 원서 접수 시 원서에 사진을 첨부하지 않은 지원자는 면접 당일 사진 1장을 제출하여야 함

❷ 면접내용

- 인성/기초 소양, 고교생활, 학업계획(학부/과 관심도) 등 종합적 평가
- 다수의 면접위원이 수험생 1~3명씩 10분 내외로 구술 평가함
- 전년도 면접기출문제는 홈페이지에서 확인 가능함

❸ 유의사항

대면 면접

- 휴대폰 등 면접을 방해할 수 있는 물품은 소지할 수 없음
- 면접 시 공정성을 위하여 교복 착용을 지양함
- 면접 불참시 면접점수는 0점 부여함 (학생부종합, SW융합인재 전형에 한함)
- 대리시험 등 부정행위를 한 경우 불합격 처리하며 관련 법령 및 학칙에 따라 처리함

비대면 면접

- 면접문항과 관계없는 부모(친인척 포함)의 실명 및 직업 등을 노출하여 입시 공정성을 저해하는 내용을 포함할 경우 0점 처리함
- 대리시험 등 부정행위를 한 경우 불합격 처리하며 관련 법령 및 학칙에 따라 처리함
- 동영상 촬영 중 출신고교가 노출되는 교복을 착용하거나 출신고교가 노출되는 경우 0점 처리함
- 지정된 기한 내 동영상 파일을 올리지 않으면 0점 부여함

❹ 전형유형별 면접고사 일정 및 배점

대면 면접 일정

전형유형	일정	최고점	최저점
평생학습자 전형	2022.10.15.(토)	600	500
특성화고졸재직자 전형	2022.10.15.(토)	400	320
학생부종합 전형	2022.11.19.(토)	400	280
SW융합인재 전형	2022.11.20.(일)	400	280

비대면 면접 일정

전형유형	일정	최고점	최저점
학생부면접 전형	2022.11.9.(수) ~ 11.22.(화) 10:00 ※ 비대면 면접: 동영상 파일 업로드	300	252

※ 면접문제는 2022.11.2.(수) 동서대학교 홈페이지를 통해 공개할 예정

실기고사

모집단위별 실기 종목 및 내용

모집단위	실기 종목	절지/시간	실기내용	배점
게임학과 *종목 3개 중 택1	기초 디자인	4절지 / 4시간	제시된 이미지 또는 사진을 가지고 주제문에 따라 표현	800점
	상황표현	4절지 / 4시간	주어진 주제에 맞는 독창적인 상황을 설정, 이를 만화 및 일러스트레이션으로 묘사	800점
	게임포스터	4절지 / 4시간	주제에 맞는 창의적인 연출을 통한 게임용 포스터(그림) 표현	800점
영상 애니메이션 학과 *종목 3개 중 택1	기초 디자인	4절지 / 4시간	제시된 이미지 또는 사진을 가지고 주제문에 따라 표현	800점
	상황표현	4절지 / 4시간	주어진 주제에 맞는 독창적인 상황을 설정, 이를 만화 및 일러스트레이션으로 묘사	800점
	사고의 전환	2절지 / 5시간	주어진 2절 켄트지를 2등분하여 좌측에는 주어진 이미지 또는 사진을 연필 정밀묘사하고, 우측에는 제시된 주제문에 따라 표현	800점
웹툰학과 *종목 3개 중 택1	기초 디자인	4절지 / 4시간	제시된 이미지 또는 사진을 가지고 주제문에 따라 표현	800점
	상황표현	4절지 / 4시간	주어진 주제에 맞는 독창적인 상황을 설정, 이를 만화 및 일러스트레이션으로 묘사	800점
	칸만화	4절지 / 4시간	제시된 주제를 활용하여 4칸 이상의 만화로 표현	800점
디자인학부 패션디자인학과 *종목 3개 중 택1	기초 디자인	4절지 / 4시간	제시된 이미지 또는 사진을 가지고 주제문에 따라 표현	800점
	사고의 전환	2절지 / 5시간	주어진 2절 켄트지를 2등분하여 좌측에는 주어진 이미지 또는 사진을 연필 정밀묘사하고, 우측에는 제시된 주제문에 따라 표현	800점
	드로잉	4절지 / 4시간	제시된 주제에 따라 주어진 소재(사물 또는 사진)와 인체가 결합된 연필 정밀묘사	800점

모집단위	실기 종목	실기내용	배점
운동처방학과, 체육학과	메디신볼 던지기	폭 2m 규격선 앞에 서서 준비자세를 취한 후 남자 3kg, 여자 2kg의 메디신볼을 2회씩 던져 가장 좋은 성적을 반영	800점
	Z자 달리기	출발선에서부터 3개 기둥을 통해 만들어진 코스를 기둥 바깥쪽을 차례로 돌아서 출발선으로 되돌아온다. 기록은 초단위로 하며, 특별한 경우 외에는 1회 실시를 원칙으로 하여 소숫점 첫째 자리의 초단위로 기록하여 성적을 반영	
	제자리 멀리뛰기	이중 발 구름 없이 구름판에서 제자리 멀리뛰기를 실시. 멀리뛰기가 끝난 시점에서는 출발지점에서 뒤꿈치까지의 거리를 재어 cm단위(소수점 이하 버림)로 성적을 반영	
뮤지컬과	-	뮤지컬 삽입곡 중 자유곡 1곡(한국어만 가능) 또는 자유연기와 자유안무 중 택1(3분 이내)	800점
연기과	자유(종합)연기	수험생이 준비한 희곡의 한 장면을 자유롭게 구성하여 연기(2분 이내)	800점
	지정연기	시험 당일 대학에서 제시하는 대사를 수험생이 10분 정도 연습 후 연기 발표(1분 이내)	

전년도(2022학년도) 입시결과 수시모집 최종등록자 기준 최종등급(100%)

단과대학/계열	모집단위(학과)	일반계교과 전형(구. 교과성적전형)						학생부면접 전형(구. 교사추천자전형)						특성화교과 전형(구. 특성화고교전형)					
		모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급	모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급	모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급
임권택 영화예술 대학	영화과	6	4.33	4	2.2	3.2	2.76	9	3.22	4	1.8	3.8	3.08	2	4.00	0	1.4	1.4	1.4
	뮤지컬과	-	-	-	-	-	-	2	2.50	3	2.9	2.9	2.9	-	-	-	-	-	-
	연기과	-	-	-	-	-	-	2	2.50	1	2.5	4.1	3.3	-	-	-	-	-	-
디자인 대학	디자인학부	10	11.10	26	1.6	3	2.44	20	3.85	25	1.8	5.2	3.21	-	-	-	-	-	-
	패션디자인학과	3	13.00	9	2.5	2.8	2.7	5	8.00	4	2.7	3.7	3.2	-	-	-	-	-	-
	광고홍보학과	6	6.67	10	3.1	3.8	3.47	10	3.60	12	2.4	4.9	4.16	2	7.00	2	2.1	2.3	2.2
	건축학과	7	3.14	15	3.8	5.3	4.55	10	3.30	12	2.6	6.1	3.95	3	15.67	15	1.7	2.3	2.1
미디어 콘텐츠 대학	방송영상학과	12	3.75	16	1.6	4	3.33	19	5.42	12	3.4	4.8	3.99	5	8.00	16	1.4	2.3	1.72
	게임학과	8	5.00	23	2	3.8	3.26	12	5.17	6	2	4.3	3.56	2	20.00	12	1.5	1.9	1.7
	영상애니메이션학과	10	5.20	30	2.2	3.5	3.03	11	4.64	7	1.7	4.3	2.8	-	-	-	-	-	-
	웹툰학과	-	-	-	-	-	-	2	6.50	1	2.2	2.6	2.4	-	-	-	-	-	-
소프트웨어 융합대학	소프트웨어학과	9	3.00	18	3.7	4.7	4.2	10	2.20	12	3.7	6.6	5.06	3	9.67	20	2	3.1	2.6
	정보보안학과	6	2.50	9	5.5	5.5	5.5	9	1.78	7	1.8	4.6	3.23	3	6.00	3	1.7	1.7	1.7
	인공지능응용학과	4	2.50	6	3.5	3.5	3.5	7	1.14	1	4.2	4.2	4.2	3	4.33	10	1.9	3.1	2.5
	컴퓨터공학과	9	5.44	40	3.8	4.9	4.37	12	3.83	34	2.5	5.4	3.59	5	7.60	22	1.4	2.8	2.08
	전자공학과	6	5.50	27	4.4	5.1	4.8	6	2.33	8	3.4	6.6	4.73	2	14.50	8	1.1	2	1.55
	메카트로닉스공학과	6	3.50	15	5.1	5.1	5.1	6	2.67	10	3.3	6.6	5.1	2	8.00	7	1.6	2.4	2
	건축공학과	6	3.50	15	4.3	6.1	5.6	6	3.67	9	4.3	5.8	4.86	2	10.00	6	2	2.1	2.05
	토목환경공학과	4	3.25	9	4.9	4.9	4.9	4	2.50	6	2.3	5.5	3.9	2	8.50	5	2.2	2.6	2.4
글로벌 비즈니스 대학	글로벌경영학부	17	3.71	46	3.7	7	5.17	23	2.43	33	2.6	6.9	4.73	7	9.00	37	1.5	3.4	2.76
	국제통상학과	7	3.00	14	4.3	5.8	5.23	7	2.29	9	4	4	4	2	6.50	11	3.3	3.3	3.3
	국제물류학과	6	3.17	13	5.2	5.2	5.2	7	1.71	5	4	6.1	5.26	3	6.33	6	1.6	2.9	2.33
	영어학과	5	2.60	8	4.5	5.3	4.93	4	2.00	4	-	-	-	2	7.00	6	2.3	2.3	2.3
	일본어학과	6	3.17	13	3.6	5.1	4.35	4	3.75	3	2.4	6.5	4.38	2	15.00	21	2.5	3.2	2.85
	중국어학과	7	2.00	7	5	5.5	5.25	6	2.17	7	5.6	6.2	5.9	2	6.00	9	3.6	3.8	3.7
	호텔경영학과	6	4.50	21	4.6	5.6	5.15	12	3.17	10	2.5	5.9	4.51	5	9.60	23	1.6	3.3	2.28
	관광경영·컨벤션학과	5	3.80	14	-	-	-	10	2.70	14	2.6	5.5	4.44	4	6.75	23	2.9	3.3	3.03
IC	캠퍼스아시아학과	4	2.50	6	3.4	3.9	3.73	5	2.00	5	3.8	3.8	3.8	-	-	-	-	-	-
바이오헬스 융합대학	보건행정학과	6	21.17	36	3.1	4.3	3.88	10	5.40	11	2.2	5	3.73	2	16.50	4	1.5	1.9	1.7
	임상병리학과	6	9.33	7	1	3	2.3	9	8.78	9	3	3.9	3.38	2	9.50	9	1.9	2.5	2.2
	간호학과	12	16.50	36	1.8	2	1.9	18	36.00	11	1.6	2.8	2.31	5	21.00	8	1	1	1
	치위생학과	6	12.67	16	2.5	3.1	2.77	9	18.11	12	1.3	4.7	3.26	2	9.50	5	1.2	1.9	1.55
	방사선학과	6	10.67	19	2.7	3.1	2.93	9	9.00	8	1.8	3.8	3.32	2	18.00	14	1.2	1.6	1.4
	작업치료학과	6	11.67	24	2.7	3.7	3.36	9	8.33	14	2.4	4.4	3.28	2	17.50	6	1	2.1	1.55
	운동처방학과	2	8.50	10	3	3.3	3.15	5	10.20	10	1.6	3.7	2.86	-	-	-	-	-	-
	체육학과	2	19.00	6	3.2	3.5	3.35	5	6.00	3	2.1	4.3	3.12	-	-	-	-	-	-
	식품영양학과	6	4.00	15	4.1	4.4	4.28	9	3.56	16	2.9	6.3	4.61	3	7.67	8	1.7	2.4	2.1
	화장품·신소재학과	6	2.17	7	-	-	-	9	2.11	10	4.1	5.5	4.8	5	4.40	8	2.5	3.3	2.94
사회과학 대학	사회복지학과	9	6.22	35	2.2	4.4	3.89	14	5.57	10	2.8	5.5	4.04	4	15.50	33	1.3	2.9	2.23
	청소년상담심리학과	6	5.00	24	2.2	6.3	4.4	8	4.88	12	1.4	5.2	4.18	3	7.33	14	1.6	3.2	2.3
	경찰행정학과	6	22.00	24	2	3.1	2.78	12	6.58	14	1.5	3.9	2.73	2	14.00	7	1	1	1

단과대학/계열	모집단위(학과)	학생부종합 전형(구. 자기추천자전형)					
		모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급
임권택영화예술대학	영화과	2	9.50	0	1.5	4.1	2.8
	뮤지컬과	-	-	-	-	-	-
	연기과	-	-	-	-	-	-
디자인대학	디자인학부	8	5.00	5	1.8	4.5	3.71
	패션디자인학과	4	7.25	3	1.2	4	2.7
	광고홍보학과	3	4.00	2	3.3	4.4	3.73
	건축학과	2	4.00	2	3.3	5.1	4.2
미디어콘텐츠대학	방송영상학과	4	9.75	7	4	4.6	4.3
	게임학과	-	-	-	-	-	-
	영상애니메이션학과	5	4.80	0	1.4	3.4	2.9
	웹툰학과	1	7.00	0	1.6	1.6	1.6
소프트웨어융합대학	소프트웨어학과	-	-	-	-	-	-
	정보보안학과	-	-	-	-	-	-
	인공지능응용학과	-	-	-	-	-	-
	컴퓨터공학과	-	-	-	-	-	-
	전자공학과	2	4.00	5	4.3	5.2	4.75
	메카트로닉스공학과	2	2.00	2	7.1	7.1	7.1
	건축공학과	2	2.50	3	4.7	4.7	4.7
	토목환경공학과	2	2.00	2	-	-	-
글로벌비즈니스대학	글로벌경영학부	7	2.86	13	2.7	4.1	3.4
	국제통상학과	2	2.50	3	4.1	4.1	4.1
	국제물류학과	2	2.00	2	-	-	-
	영어학과	2	2.00	2	6	6	6
	일본어학과	2	4.50	7	-	-	-
	중국어학과	2	3.00	4	-	-	-
	호텔경영학과	4	3.50	10	2.9	4.7	3.8
	관광경영·컨벤션학과	3	2.67	5	5	5	5
IC	캠퍼스아시아학과	-	-	-	-	-	-
바이오헬스융합대학	보건행정학과	2	9.00	2	4.2	5	4.6
	임상병리학과	2	17.00	2	3.7	4.5	4.1
	간호학과	4	27.25	-	2.4	3	2.7
	치위생학과	2	17.50	0	3.8	3.9	3.85
	방사선학과	2	19.00	1	3.7	3.8	3.75
	작업치료학과	2	8.00	1	3.7	5	4.35
	운동처방학과	3	7.00	0	4.2	4.8	4.5
	체육학과	3	6.33	3	4.1	5.2	4.67
	식품영양학과	2	5.00	2	3.4	3.9	3.65
	화장품·신소재학과	2	2.00	2	5.7	5.7	5.7
사회과학대학	사회복지학과	4	4.50	14	2.1	4.7	3.57
	청소년상담심리학과	2	7.00	0	3.4	4.2	3.8
	경찰행정학과	3	10.33	3	3.6	4.3	3.87

단과대학/계열	모집단위(학과)	실기 전형					
		모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급
임권택영화예술대학	뮤지컬과	22	1.68	8	2	5.6	3.45
	연기과	22	1.59	12	2	6.3	4.68
디자인대학	디자인학부	98	4.37	173	1.6	6	4.11
	패션디자인학과	18	4.06	40	1.7	5.6	4.06
미디어콘텐츠대학	게임학과	10	5.50	10	2.3	5.5	3.98
	영상애니메이션학과	44	4.66	62	2.5	6.2	3.83
	웹툰학과	22	7.59	45	2	7.8	3.79
바이오헬스융합대학	운동처방학과	33	4.00	25	2.5	6.5	4.45
	체육학과	33	4.73	30	2.8	6.6	4.55

모집단위(학과)	SW융합인재 전형					
	모집인원	경쟁률	후보순위	최고등급	최저등급	평균등급
컴퓨터공학과	5	2.2	6	3.2	4.8	3.83
소프트웨어학과	10	1.8	8	1.3	5.3	3.94
인공지능응용학과	2	2.5	1	1.8	1.8	1.8
정보보안학과	3	1.33	1	-	-	-
게임학과	3	4.67	1	1.5	4.7	3.5

정원 외 전형	전형별 모집인원	전형별 경쟁률	등록자		
			최고등급	최저등급	평균등급
농어촌출신자 전형	52	4.15	2.2	5.4	3.79
특성화동일계출신자 전형	31	4.97	1	3.8	2.44
고른기회 전형	32	5.38	1.2	3.7	2.65

※ 정원외(농어촌출신자, 특성화동일계출신자, 고른기회) 전형은 통합모집으로 전형별 전년도 입시결과를 제공합니다.

대학 및 학과 소개

임권택영화예술대학



영화과

학과 프로그램

- 각 학년별 영화 제작 워크숍
- 장편영화 제작 프로그램
- 시나리오, 연출, 기획/제작, 촬영/조명, 편집, 사운드 등 각 파트의 전문가 양성을 위한 심화 워크숍

졸업 후 진로

- 시나리오 작가, 영화감독, 영화 프로듀서, 촬영감독, 조명기사, 동시녹음기사, 사운드 슈퍼바이저, 편집자, 컬러리스트, 영화 기획/제작, 영화 배급/마케팅 1인 미디어 제작자

뮤지컬과

학과 프로그램

- 스텝 분야별 극장 관리단 (무대, 조명 등)
- 음악팀(프로듀싱 및 앙상블 연구)

졸업 후 진로

- 연기자 및 연출가, 창작가, 디자이너, 공연기술인
- 뮤지컬 배우, 공연 연기자, 공연 관련 감독

연기과

학과 프로그램

- 공연 및 미디어 전문가 특강
- 배우&캐스팅 디렉터 특강 및 워크숍, 오디션 프로그램

졸업 후 진로

- 연극배우, 영화배우, 뮤지컬 배우
- 배우 트레이너, 연기 전문 강사

디자인대학



디자인학부

학부 프로그램

- GDS프로그램(Global Design Society) (미국, 이탈리아, 호주, 일본, 중국 등)
- SAP(Study Abroad Program) 지원
- K-Move(해외 취업)
- 링크3.0 CV 디자인 ICC(Industry-coupled Collaboration Center, 기업협업센터)

시각디자인전공

시각디자인 교육을 통해 미래사회가 요구하는 다면적 창의 융합 인재 양성

졸업 후 진로

- 퍼블리싱디자이너, 브랜드디자이너, UX/UI 디자이너, 아트&그래픽 디자이너, 문화콘텐츠디자이너

디지털미디어디자인전공

디지털이노베이션의 핵심가치를 창출하는 디지털미디어 디자이너 양성

졸업 후 진로

- 모션그래픽 디자이너, UI/UX/XR 디자이너, 디지털광고 디자이너, 멀티미디어콘텐츠제작 전문가, 영상그래픽디자이너

제품인터랙션디자인전공

실물, 디지털 제품의 통합적 개발과정을 학습하고, 문화 및 사람과 사물의 상호작용을 구현할 수 있는 인재를 양성

졸업 후 진로

- 실물 제품 디자이너, 디지털 제품 디자이너, 생활 용품 비즈니스 메이커, 버츄얼 디자인 크리에이터

환경디자인전공

변화하는 기술과 글로벌 시대에 소통하고 적응하는 창의적 감성을 갖춘 실무형 디자이너 양성

졸업 후 진로

- 실내건축 디자이너, 전시환경 디자이너, 공공환경 디자이너, 디지털공간 디자이너



패션디자인학과

독창적 패션 디자인 창출과 패션마케팅 능력을 갖춘 뉴모드를 창조하는 Global 패션 디자이너 양성

졸업 후 진로

- 패션디자이너, 패션일러스트레이터, MD, 텍스타일디자이너, 패션액세서리 디자이너, 스타일리스트, 패션코디네이터

광고홍보학과

수상실적

- '22년 Clio Award: 4팀 수상
- 스위스 Golden Award: Winner 2팀 수상
- '21년 세계 3대광고제 석권
- 독일 Reddot Award: Best of the Best 포함 7년동안 연속 16개 Winner수상
- 대한민국디자인전람회: 6개 산업통상부 장관상, 10 Winner수상

졸업 후 진로

- 광고회사: 광고기획자, 광고제작자, 광고 ART, 광고카피라이터, 광고프로듀서, 그래픽 디자이너
- 광고 프로덕션: CM감독, CM프로듀서, CM촬영감독, CM편집감독
- 대기업 및 중소기업: 기업홍보실, 마케팅부서, 광고홍보부서

꿈을 이루는 가장 빠른 길

건축학과

학과 프로그램

- 5년제 건축학인증 획득에 따른 국제규격의 예비건축사 양성
- Texas Tech University와 교환학생 교류
- LINC+ 사업
- JIA 국제워크숍
- 현장실습

졸업 후 진로

- 건축사사무소(건축사) 및 건축사사무소 근무 후 개업/ 인테리어사무소/ 도시·환경분야/ 건설회사/ 공무원/ 국영 기업체 및 지자체 기업체(공사, 공단)/ 엔지니어링 회사/ 기술사/ 기타(구조설계사무소, 시행사, 부동산 관련 등)



미디어콘텐츠대학



방송영상학과

학과 프로그램

- 미디어가상회사 'Media Outlet' 기반 교내현장교육(IFS) 운영
- 자체 OTT 플랫폼 '모카TV' 운영

졸업 후 진로

- 유튜브 크리에이터
- 웹(SNS)영상콘텐츠 PD/ 작가/ 카메라맨
- 방송·영상 콘텐츠 PD/ 작가/ 카메라맨
- 영상저널리스트/ 콘텐츠 마케터

게임학과

학과 프로그램

- 게임 개발을 위한 다양한 연구실 프로그램 운영
  - 게임기획, 컨셉아트, 3D모델링, 게임엔진, 프로그래밍, 게임이팩트
- 세계 최고 수준의 제작 전문가 참여 프로그램 운영
  - 온택트 릴레이 특강 및 실시간 정규교과목
- G-Star(세계 최고의 게임컨퍼런스)
  - 1회부터 매년 게임 제작 발표회 운영
- 동서 아트&인디게임 공모전 및 페스티벌

졸업 후 진로

- 3D모델링아티스트, 게임애니메이션 아티스트, 게임FX 아티스트, 아트디렉터, 테크니컬아티스트, 캐릭터 디자이너, 일러스트레이터, 컨셉아티스트, 게임엔진 프로그래머, 클라이언트 프로그래머, 스마트 앱게임 프로그래머, 서버 프로그래머, 게임 기획자 등

영상애니메이션학과

학과 프로그램

- 3DFC 및 교수연구회: IFS 기반의 교육 및 연구 프로젝트 운영
- 전공 역량 강화 비교과프로그램 '툴교육센터' 운영
- 할리우드 현역 CG아티스트의 실시간 '히어로스쿨' 운영

졸업 후 진로

- 컨셉디자이너, 스토리보드 아티스트, 3D모델러, 애니메이터, 모션캡쳐 제작자, 테크니컬 디렉터, 광고영상 제작 아티스트, 사운드 디자이너

웹툰학과

학과 프로그램

- 웹툰 창작 연구회
- 캐릭터 디자인 연구회
- 스토리텔링 연구회

졸업 후 진로

- 웹툰작가, 웹툰PD, 스토리보드 아티스트, 캐릭터 디자이너, 일러스트레이터, 웹툰시나리오 작가, 컨셉아티스트

소프트웨어융합대학



소프트웨어학과

학과 프로그램

- 전 학년 산학협력-문제해결형 교과목
- 인공지능(AI) 융합연계전공 운영
- 해외대학(미국 UC Irvine 등) 현장 교육/ 인턴십
- 해외 공모전 중심 수업 개설
- AI·빅데이터 전시/ 공모전 개최
- 전 교수 AI+X 융합연구소 운영

졸업 후 진로

- KT, 카카오, 쿠팡, 네이버, 우아한 형제, 삼성SDS, LG전자, 아시아나항공 등
- 국공립 기업체 연구소, 대학원 진학

정보보안학과

학과 프로그램

- 해외연수(미국/ 핀란드)
- 아너프로그램
- ICT봉사(부산경찰청)
- 해킹 경연대회(상반기)/ 포렌식·암호 크랙 경연대회(하반기)
- 모바일 포렌식 센터 운영
- 사이버경찰보안연계전공 운영

졸업 후 진로

- 네트워크 관리 및 보안 관제, 네트워크 자동화 분야 등
- 정보보안, 네트워크보안, 해킹방어, 시큐어코딩, 포렌식, 탐정조사실무 등 특화분야
- 대기업: 삼성, SK인포섹, LG전자 등
- 국공립 연구소, 대학원 진학

인공지능응용학과

학과 프로그램

- 산학협력식 프로젝트 중심의 수업 운영
- 오울루 핀란드대학 교환학생 프로그램
- 인공지능융합연계전공 운영
- 교수 밀착 교육식 연구회 운영
- 취업/ 창업 동아리 등의 다양한 동아리 운영 및 취업지원
- 국내 최대 정부 연구기관 ETRI와 대학원 공동 학연과정
- 활발한 학생들의 공모전 수상, 국내외 학술대회 발표, 특허, 논문 실적(3년간 국내외 학술대회 59편 발표, 학술지 24편 게재, 특허출원 33건, 특허등록 16건)

졸업 후 진로

- 삼성전자, LG전자 등의 소프트웨어 개발 IT업체
- 1개 연구회에서 삼성전자 12명 취업 등 IT대기업 취업 사례
- 카카오, 네이버 등의 모바일·웹 개발 업체
- 사물인터넷 관련 IT업체
- 공공기관의 전산 부서
- 기업 IT 연구소 등

컴퓨터공학과

학과 프로그램

- 인공지능/모바일SW연구회 등
- 핀란드 오울루대학교 교환학생제
- 전공자격증 프로그램

졸업 후 진로

- 카카오, 안랩, 네이버 등의 인터넷 관련 기업
- 전자통신연구소 등의 국책연구소
- 아마존 웹 서비스(AWS) 등 해외 유명 IT업체



전자공학과

학과 프로그램

- 공학교육혁신센터 사업
- 전기자동차/ 로봇/ 제어 학생자율연구회 등
- 전기기사/ 공사기사 자격증 프로그램
- K-MOVE(해외 취업) 과정
- 미국 KENT 대학교 석·박사 과정

졸업 후 진로

- 반도체, IT, 디스플레이, 자동차 대기업 및 중소기업
- 해외 유명 반도체 기업
- 한국전력공사 등 국책연구소
- 기술직 공무원 및 공공기관

기계공학과

학과 프로그램

- 협동로봇 운영전문가 양성
- 메이커스페이스(팹랩) 연구공간
- 학부생 연구참여 프로그램: 학회/ 논문 발표, 특허 출원 및 등록
- 안휘이공대학 기계공정학원과와 3+1교육 프로그램
- 인공지능로봇 융합전공 운영 (참여: 소프트웨어학과, 인공지능학과, AI전공)
- 전공심화 마이크로디그리: 협동로봇 운영전문가, 시각지능 전문가, 엣지컴퓨팅 전문가

졸업 후 진로

- 현대자동차, 현대중공업, 삼성전자, 부산시 소재/ 부품/ 장비 관련 기업 (코렌스 등)
- 스마트팩토리 선도업체
- 로봇SI 업체
- 국공립 연구소, 대학원 진학

건축공학과

학과 프로그램

- 건설명장 자격증교육 프로그램
- 현대건설 취업연계 장기현장실습
- 온택트 플랫폼 실시간 교육

졸업 후 진로

- 건설회사, 각종 엔지니어링 업체
- 리모델링, 인테리어, 부동산 개발
- 기술직 공무원, 기술사 사무소

사회환경공학과

학과 프로그램

- 전문자격 엔지니어 양성 프로그램
- 산학공동 설계 프로젝트 프로그램

졸업 후 진로

- 건설시공회사/ 토목설계회사/ 공기업, 공무원

글로벌비즈니스대학



경영학부

경영학전공

학과 프로그램

- 전공심화 Micro Degree
- 가상기업 운영 프로그램(VOICE)
- Start-Up 지원 프로그램
- 전공연구회 및 달란트 클럽

졸업 후 진로

- 기업의 기획, 인적자원, 생산운영, 마케팅 및 재무관리 부서
- 은행, 증권, 보험 등 금융업

회계세무학전공

학과 프로그램

- 석향재 고시반
- IFRS회계연구회
- 전산회계연구회

졸업 후 진로

- 회계사, 세무사, 세무 공무원
- 대기업, 일반기업의 회계 및 재무부서
- 은행 등 금융기관

국제통상학과

학과 프로그램

- 디지털무역아카데미(The Traders Club)
- FTA 활용강좌 운영
- FTA연구회
- ASK연구회

졸업 후 진로

- 무역회사 및 물류회사 담당 및 관리직
- 기업 관리직, 영업직, 해외영업직
- 세관공무원, 관세사, 은행원, 항공승무원, 창업 등

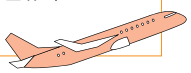
국제물류학과

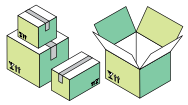
학과 프로그램

- IFS기반 현장밀착형 산학연계 인턴십과정(해양수산부 해운항만 물류 전문인력 양성사업)

졸업 후 진로

- 제조업체(수출입 물류 및 재고관리)
- 유통기업(백화점, 대형양판점, 도소매업)
- 물류회사(종합물류, 물류IT, 스타트업 등)





영어학과

학과 프로그램

- 진로개발 중심 교과과정
- 3단계 국제프로그램
- Culture Club

졸업 후 진로

- 해외 영업, 무역 등 국제 비즈니스 관련 업무
- 호텔, 여행사, 국제교류기관 등 서비스 관련 업무
- 영어 교육기관, 영어교재출판사 등 영어 교육 관련 업무
- 영어SW융합연계전공: 음성인식, 데이터분석, 앱 서비스 등 언어(영어) 관련 프로그램 개발 업무

일본어학과

학과 프로그램

- 일본 자매 대학 교환 유학 프로그램
- 전공연구회
- 일본 취업연구회
- 재패니즈 카페 일본 문화 체험
- 헬프데스크
- 글로벌 톡톡톡

졸업 후 진로

- 항공사/ 호텔/ 면세점/ 여행사
- 통번역가/ 일본어관광통역안내사
- 국내외 유통서비스업
- 일본SW융합연계전공: 음성인식, 데이터분석, 앱 서비스 등 언어(일본어) 관련 프로그램 개발 업무

중국어학과

학과 프로그램

- 다양한 학점인정 중국 어학연수
- 글로벌 톡톡(GTT) with 중국유학생
- 원어민교수 운영 '차이니즈 카페'
- 중국문화체험 '컬쳐클럽'
- 전공연구회(HSK연구회 등)

졸업 후 진로

- 국내외 무역회사, 해외영업 및 물류유통기관, 금융기관
- 항공사, 호텔 등 항공 여행서비스 기관
- 중등교원, 학원 등 중국어 교육 기관
- 중국SW융합연계전공: 음성인식, 데이터분석, 앱 서비스 등 언어(중국어) 관련 프로그램 개발 업무

호텔경영학과

학과 프로그램

- 동서호텔연구회
- CHECK-D(호텔경영연구회)
- F&B Master's 과정
- PMS(OPERA) Expert 과정

졸업 후 진로

- 국·내외 5성급 체인 호텔 및 리조트 기업
- 호텔 기획·개발 관리(호텔 기획 및 개발 전문가 등)
- 호텔 객실 운영 관리(front desk, concierge, room inspector 등)
- 호텔 F&B 운영 관리(F&B Manager, Sommelier, Barista, Tea Master, Banquet event planner 등)
- 호텔 경영지원 관리(홍보·마케팅, 재무·인사 전문가 등)

관광경영·컨벤션학과

학과 프로그램

- 누비누비부산관광서포터즈
- 관광공사대비 특강반
- 컨벤션기획사 준비반(CPP)

졸업 후 진로

- 관광정책가(공사, 재단, 지자체, 협회)
- 관광연구가(연구소)
- 관광MICE기획가(여행상품기획, PCO, PEO)
- 관광실무(여행사, 항공사, 면세점, 카지노, 리조트)

International College



캠퍼스아시아학과

학과 프로그램

- 한·일·중 이동캠퍼스 운영(일본, 중국 유학)
- 3국 학생 공동생활학습프로그램(GLLP) 운영
- 언어교환프로그램(LOL, 멘토링) 운영
- 글로벌 리더 특강, 역사문화탐방 프로그램 실시
- 국내외 인턴십 실시

졸업 후 진로

- 글로벌 기업, 한·일·중 다국적 기업, 국내외 기업
- 국제협력 기구 및 국제교류 기관
- 대학원 진학, 교육계, 연구기관

바이오헬스융합대학



보건행정학과

학과 프로그램

- 보건의료정보관리
- 보건정책 및 관리
- 보건교육
- 기초보건과정, 기초행정과정

졸업 후 진로

- 대학병원(부산대, 인제대, 울산대, 동아대, 고신대, 창원경상대병원)
- 일반병원(좋은삼선, 좋은강안, 베스티안, 보훈병원 등)
- 한국건강증진개발원, 통계청, KOICA
- 보건소, 건강생활지원센터, 마을건강센터
- 보건복지부, 국공립보건기관
- 보건의료관련기관 및 협회
- 보건관련대학원(서울대·연세대·고려대 대학원)

임상병리학과

학과 프로그램

- 병원임상실습
- 전공연구회
- 전공체험 학술제

졸업 후 진로

- 의료기관 임상병리사-대학병원, 중소병원, 검진센터, 임상시험센터 등
- 비의료기관 임상병리사-혈액원, 의료장비회사, 진단시약회사 등

간호학과

학과 프로그램

- 인성함양: 학년별로드맵(1·2학년), 글로벌 학생교류프로그램, 동기부여 프로그램, 선후배사랑학습공동체, 졸업생-재학생토크쇼
- 직업적응: 학년별 로드맵(3학년), 전공탐방 및 현장맞춤형취업프로그램, 졸업생-재학생연계프로그램, 핀수여식
- 진로로드맵: 핵심기본간호술역량강화 프로그램, 전문인초청특강, 간호학술제, IFS프로그램, 기초간호술역량강화 프로그램, 실습적응프로그램, 나이팅게일선서식

졸업 후 진로

- 국내 임상간호사, 미국 임상간호사, 보건교육사, 간호직보건직 공무원, 산업간호사, 전문간호사, 조산사, 사례관리사, 보험심사간호사, 교육기관 및 연구원, 간호장교

치위생학과

학과 프로그램

- 전공연구회(치위생과학, 임상해부학, 임상치위생 연구회)
- '화양연화' 봉사동아리
- 전 학년 멘토멘티 프로그램
- 졸업생 및 전문가 특강 프로그램

졸업 후 진로

- 치과 임상(대학병원, 종합병원, 치과병원·의원, 요양병원, 해외 의료기관 등)
- 산업체(치과 재료·기자재, 구강위생용품 및 치과 장비 관련 회사 등)
- 공공기관 및 교육기관(질병관리청, 건강보험심사평가원 등)
- 공무원(보건직, 의료기술직, 보건복지부 직속 공무원, 치무 공무원, 의무부사관 등)
- 대학원(일반대학원, 치의학 전문대학원)

방사선학과

학과 프로그램

- 방사선응용연구회(ARS Lab)
- 물리/영상 연구회(RPI Lab)
- 방사선의료영상최적화 연구회 (RADIO Lab)

졸업 후 진로

- 대학병원, 종합병원 등
- 국민건강보험공단, 관세청, 국립과학수사연구소 등
- 방사성동위원소 취급기관, 원자력발전소 등

작업치료학과

학과 프로그램

- 특수학교 수업 지원 봉사
- 지역사회 장애아동 멘토링
- 국가고시 지원 프로그램

졸업 후 진로

- 대학병원, 종합병원 및 재활·요양병원
- 국민건강보험공단, 장애인고용촉진 공단, 도로교통공단
- 연구소, 복지관, 아동발달연구소/ 센터, 사회복지시설

운동처방학과

학과 프로그램

- 스포츠재활 프로그램
- 유소년 스포츠 프로그램
- 전문 강사 프로그램

졸업 후 진로

- 병원 및 보건소, 국민체육진흥공단 체력인증센터 등 운동처방사 및 건강운동관리사
- 프로스포츠 구단 및 각급 학교의 의무 트레이너 등 스포츠재활 분야 유소년스포츠, 노인스포츠 등 전문 스포츠 지도자



체육학과

학과 프로그램

- 스포츠가치실천연구회
- 글로벌 스포츠 리더 양성연구회
- 건강증진 서비스연구회

졸업 후 진로

- 스포츠 관련 시설 운영
- 호텔 및 리조트 시설
- 스포츠지도자
- 아동, 청소년 관련 기관
- 국민체력센터, 헬스케어 관련 기관
- 체육교사 등

식품영양학과

학과 프로그램

- 영양사 국시 대비 프로그램
- 위생사 대비 프로그램
- 봉사활동 동아리 푸디어스
- 창의 향상 동아리 그린나래
- 식품영양학 학술제
- 졸업생 취업 특강 프로그램

졸업 후 진로

- 산업체 영양사
- 학교 영양사, 영양교사
- 임상영양사
- 기업체 위생관련 업무, 위생직 공무원
- 식품회사 품질관리 및 생산관리

화장품·신소재학과

학과 프로그램

- 연구회(화장품제조, 수소연료전지, 유기전자재료 등) 운영
- 전공자격증 취득 프로그램 운영

졸업 후 진로

- 화장품, 석유화학, 고분자, 신소재, 2차전지 등 관련 기업
- 대기업: 한화케미컬, SK 이노베이션, 아모레퍼시픽 등 관련 기업
- 국공립 연구소, 대학원 진학

사회과학대학



사회복지학과

학과 프로그램
- 사회복지실무강화 프로그램
- 가상복지관(IFS) 운영 프로그램
- 전공연구회, 봉사동아리

졸업 후 진로
- 사회복지관
- 아동·장애인·노인복지시설
- 종합병원(정신병원)
- 공무원(사회복지직, 보호관찰직, 교정직, 행정직 공무원 등)
- 공단(국민연금공단, 건강보험공단, 근로복지공단, 한국장애인고용공단 등)

청소년상담심리학과

학과 프로그램
- 전문상담교사양성프로그램
- 청소년지도사양성프로그램
- 청소년상담사양성프로그램
- 평생교육사양성프로그램

졸업 후 진로
- 국공립청소년수련시설
- 청소년센터, 청소년수련관
- 청소년상담복지센터
- 진로직업체험센터
- 평생교육기관 등



경찰행정학과

학과 프로그램
- 고시실(취업역량강화실) 운영
- 법원, 경찰청, 검찰청, 교정시설 견학
- 경찰 합동순찰 활동
- 유도, 태권도, 축구 동아리

졸업 후 진로
- 경찰공무원(해양경찰 포함)
- 특별사법경찰
- 검찰, 법원, 교정공무원, 군무원
- 법률사무소
- 민간경비업체

미래커리어대학



ICT융합공학과

학과 프로그램
- 제품기반의 교육프로그램
- 스마트 팜, 스마트 팩토리, 스마트 헬스케어 등의 스마트 관련 분야

졸업 후 진로
- 4차 산업혁명 관련 분야 취업 및 창업
- 스마트 팩토리 분야 취업 및 창업
- 메이커 관련 분야 취업 및 창업



사회안전학과

학과 프로그램
- 졸업 후 탐정 수료증
- 모바일 포렌식 연구

졸업 후 진로
- 경찰, 해양경찰, 특별사법경찰관
- 민간경비 분야
- 민간조사 분야
- 산업안전 분야

사회복지상담학과

학과 프로그램
- 사회복지사 자격증 취득과정 운영
- 직업상담사 자격증 취득과정 운영
- 지역사회 봉사동아리 운영

졸업 후 진로
- 사회복지시설 취업
- 사회서비스 관련 분야 취업
- 노인돌봄, 노인교육, 상담전문가 활동

시니어운동처방학과

학과 프로그램
- 암재활운동연구회
- 스포츠재능기부동아리
- 걷기지도자2급 자격증 취득반 운영

졸업 후 진로
- 병원, 보건소, 국민건강보험공단
- 헬스케어산업 분야 운동처방사 및 PT
- 스포츠 관련 공공단체의 생활 스포츠 지도사 및 노인 스포츠 지도사 등

스포츠레저산업학과

학과 프로그램
- LINC 3.0
- 스포츠레저 기획연구회
- 스포츠레저 서비스연구회

졸업 후 진로
- 융복합 스포츠레저 분야
- 스포츠 마케팅, 이벤트, 행정 분야
- 스포츠레저 미디어, 제품개발 분야
- 스포츠레저 전문 지도자

실용콘텐츠창작학과

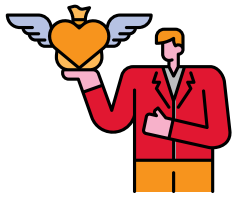
학과 프로그램
- 창작콘텐츠 개발연구회(Artol)
- 3D 입체영상 제작 연구회

졸업 후 진로
- 게임회사, 영상 제작, 광고회사, VFX 회사



대학생활의 서포터즈

신입생을 위한 든든한 장학금



가. 주요 교내장학

구분	장학명	지급대상	장학금액	비고
성적우수	*모범장학	타 학생의 모범이 되는 성적우수자	1급, 2급, 3급	성적 + 학부별 자체선발점수
	My Bright Future 장학	수능 국어·수학·영어 영역 중 2개 영역 합 4등급 이내면서 전체 수석 합격자(정시)	4년 등록금 전액	직전 학기 평점 3.5 이상
	학부수석장학	학부수석합격자(정시)	1년 등록금 전액	직전 학기 평점 3.5 이상
	입학성적우수장학	모집시기별 전형유형 및 모집단위별 성적우수자	첫 학기 수업료 1/3	-
근로	일반봉사장학	교내 행정부서, 학부에서 봉사하는 학생	시급 적용	교내근로 : 등록휴학생
	교내근로장학			
경제곤란	*장학사정관제장학	급작스런 경제적 어려움이 있는 학생 (부모님의 실직, 부도, 자연재해, 직계가족의 장기투병 등)	100만 원	직전 학기 평점 2.0 이상
	소망장학	국가장학금 I 유형 수혜자 중 기초생활수급자 ※한국장학재단 국가장학금 신청 필수	수업료 전액	직전 학기 백분위 70점 이상
	*동서그린장학	일정 소득구간 이내 저소득층 학생 ※한국장학재단 국가장학금 신청 필수	일정 금액	직전 학기 평점 2.0 이상
해외연수	해외연수장학	SAP, 동서아너소사이어티, 동서글로벌프로그램, ASP 등 해외연수 프로그램 참가자	연수제반경비	-
기타	형제자매장학	직계가족(형제·자매) 2인 이상 모두 등록한 경우 연장자에게 지급	3급	형제·자매 모두 직전 학기 평점 2.5 이상
	교역자·교육자장학	교육자, 목회자 자녀	10만 원	직전 학기 평점 2.5 이상
	한마음장학	장애인복지법 시행규칙 상 장애정도 판정을 받은 학생	장애 정도에 따라 수업료의 1/3 또는 1/4	직전 학기 평점 2.0 이상
	동서가족장학	본 대학교 교직원(법인 임직원 포함) 자녀	1급, 2급, 3급	직전 학기 평점 2.5 이상
	보훈장학	보훈법에서 정하는 바에 해당하는 국가유공자 본인 또는 자녀	수업료 전액	직전 학기 백분위 70점 이상
	학습포인트장학	교내 비교과프로그램 참여 후 일정포인트를 적립한 학생	포인트별 책정금액	-
	학생자치기구장학	총학생회, 동아리연합회, 우수동아리, 대의원 소속학생	해당 내용에 따라 차등 지급	직전 학기 평점 2.0 이상
	특별장학	총대, 학회장, 학부대표인 학생	해당 내용에 따라 차등 지급	직전 학기 평점 2.0 이상
	공모전장학	동서미술대전, 스피치대회 등 경시대회 및 교내 공모전 입상자	별도 정함	-

※장학금액 및 지급조건은 변동가능
※1급(수업료의 100%), 2급(수업료의 50%), 3급(수업료의 25%)
*1학년 2학기부터 수혜가능

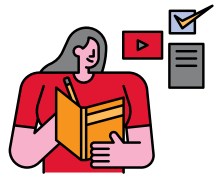
나. 주요 교외장학(한국장학재단)

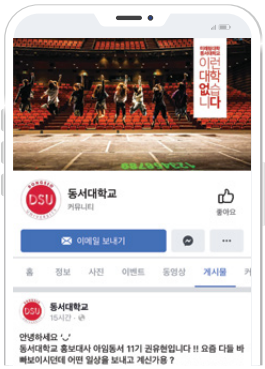
장학명	지원대상	장학금액	비고
국가장학금 I 유형 (다자녀포함)	한국장학재단 심사통과자 ※한국장학재단 국가장학금 신청 필수	소득구간별 차등 지급	소득 8구간 이하, 직전 학기 이수학점 12학점 이상 및 백분위 80점 이상 ※기초·차상위 직전학기 백분위 70점 이상, 신입·편입·재입학생 성적기준 적용 제외
국가장학금 II 유형	국가장학금 I 유형 수혜자 중 대학 자체선발기준에 따라 선발된 자 ※한국장학재단 국가장학금 신청 필수	일정 금액	
국가근로장학금	한국장학재단 심사통과자 중 대학 우선선발기준에 따라 선발된 자 ※한국장학재단 국가장학금 신청 필수	재단기준 시급 적용	소득 8구간 이하, 직전 학기 백분위 70점 이상

※한국장학재단 외 타 기관 장학금은 동서대학교 홈페이지(http://www.dongseo.ac.kr) 장학 공지사항 참조

동서대 소식과 입학정보가 궁금하다면!

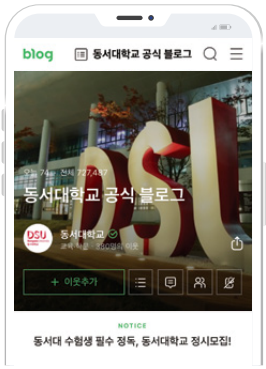
입학 상담 프로그램 안내





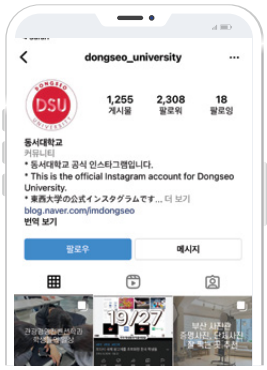
페이스북

https://www.facebook.com/DongseoUniversity



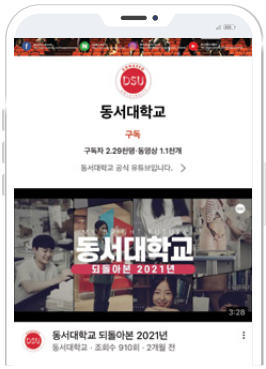
네이버 블로그

https://blog.naver.com/dongseo_uni



인스타그램

@dongseo_university



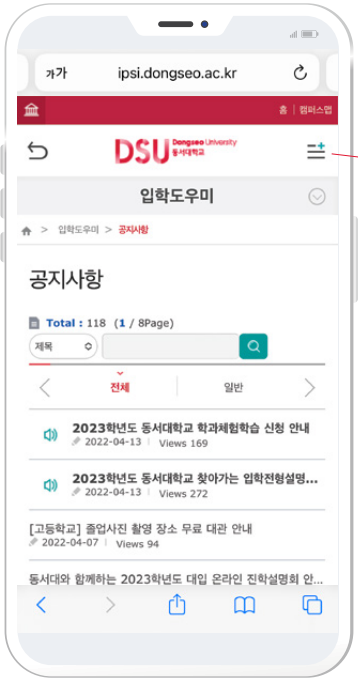
유튜브

https://www.youtube.com/user/dongseouniversity

동서대학교 입학처에서 다양한 입학정보를 확인해보세요

DSU 동서대학교 입학처

https://ipsi.dongseo.ac.kr/ipsi/



목차 아이콘
터치해서 목록보기!

- 수시모집
- 정시모집
- 편입학
- 입학도우미
  - 공지사항
  - 입학 Q&A
  - 통합 자료실
  - 자주묻는 질문
  - 기본계획
  - 온라인 입학상담 신청
  - 입학전형설명회 신청
- 대학소개

입시 관련 정보를 더 알아볼 수 있는 곳

입학도우미

입시전문가의 친절한 조언

온라인 입학상담

MY **BRIGHT** FUTURE

DSU Dongseo University 동서대학교

동서대학교 입학처
47011 부산광역시 사상구 주례로 47
47 Jurye-ro, Sasang-gu, Busan 47011, Korea

www.dongseo.ac.kr
T 051 320 2115~6
F 051 313 2190

입시정보 바로가기